

**BỘ CÔNG THƯƠNG
TRƯỜNG ĐẠI HỌC SAO ĐỎ**

**ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN
THIẾT KẾ - GIÁC SƠ ĐỒ
TRÊN MÁY TÍNH 2**

Số tín chỉ: 03

Trình độ đào tạo: Đại học

Ngành đào tạo: Công nghệ dệt, may

Năm 2022

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

Trình độ đào tạo: Đại học

Ngành đào tạo: Công nghệ dệt, may

1. Tên học phần: Thiết kế - giác sơ đồ trên máy tính 2

2. Mã học phần: CNDM 053

3. Số tín chỉ: 3 (0,3)

4. Trình độ cho sinh viên: Năm thứ tư

5. Phân bổ thời gian

- Lên lớp: 0 giờ lý thuyết, 90 giờ thực hành

- Tự học: 90 giờ

6. Điều kiện tiên quyết

Sinh viên đã học xong học phần Vẽ kỹ thuật ngành may, các học phần thiết kế trang phục và học phần Thiết kế - giác sơ đồ trên máy tính 1.

7. Giảng viên

TT	Học hàm, học vị, họ tên	Số điện thoại	Email
1	ThS. Tạ Văn Hiền	0979.857.012	hienbinh2011@gmail.com
2	ThS. Phạm Thị Kim Phúc	0972.942.093	phamthikimphuc1980@gmail.com
3	ThS. Nguyễn Thị Hiền	0979.184.365	nthien.1981@gmail.com

8. Mô tả nội dung của học phần

- Học phần Thiết kế - giác sơ đồ trên máy tính 2 trang bị cho sinh viên những kiến thức cơ bản về phần mềm AccuMark, các nhóm lệnh về thiết kế, nhảy mẫu, giác sơ đồ, số hóa và in mẫu.

- Các kỹ năng hình thành trong quá trình học tập sẽ giúp cho sinh viên thực hiện được công việc về thiết kế, chỉnh sửa, nhảy mẫu, giác sơ đồ các sản phẩm may.

9. Mục tiêu và chuẩn đầu ra học phần

9.1. Mục tiêu

Mục tiêu học phần thỏa mãn mục tiêu của chương trình đào tạo:

Mục tiêu	Mô tả mục tiêu	Mức độ theo thang đo Bloom	Đáp ứng mục tiêu của CTĐT
MT1	Kiến thức		
MT1.1	Có kiến thức về cài đặt và các thiết lập cơ bản cho phần AccuMark.	3	[1.2.1.1b]
MT1.2	Trình bày ý nghĩa, trình tự các bước thực hiện các lệnh trên phần mềm AccuMark.	3	[1.2.1.2a]

Mục tiêu	Mô tả mục tiêu	Mức độ theo thang đo Bloom	Đáp ứng mục tiêu của CTĐT
MT2	Kỹ năng		
MT2.1	Thực hiện thành thạo các lệnh trong phần mềm AccuMark.	4	[1.2.2.1]
MT2.2	Ứng dụng phần mềm Accumark để giải quyết các vấn đề của ngành trong quá trình sản xuất công nghiệp.	4	[1.2.2.2]
MT3	Mức tự chủ và trách nhiệm		
MT3.1	Chủ động nhận và thực hiện nhiệm vụ được giao trong quá trình học tập.	3	[1.2.3.1]
MT3.2	Tuân thủ quy trình thao tác lệnh và tác phong công nghiệp.	3	[1.2.3.1]
MT3.3	Hướng dẫn các sinh viên trong nhóm thực hiện nhiệm vụ.	4	[1.2.3.2]

9.2. Chuẩn đầu ra

Sự phù hợp của chuẩn đầu ra học phần với chuẩn đầu ra của chương trình đào tạo:

CĐR học phần	Mô tả CĐR học phần	Mức độ theo thang đo Bloom	Đáp ứng CĐR của CTĐT
CĐR1	Kiến thức		
CĐR1.1	Liệt kê được các bước cài đặt và thiết lập cấu hình phần mềm AccuMark.	3	[2.1.3]
CĐR1.2	Trình bày được ý nghĩa và trình tự thực hiện các lệnh thiết kế, nhảy mẫu, giác sơ đồ, số hóa, in mẫu trên phần mềm AccuMark.	4	[2.1.5]
CĐR2	Kỹ năng		
CĐR2.1	Cài đặt và thiết lập được cấu hình phần mềm.	4	[2.2.2]
CĐR2.2	Thực hiện thành thạo các lệnh thiết kế, chỉnh sửa, số hóa, nhảy mẫu, giác và in sơ đồ trên phần mềm AccuMark.	4	[2.2.1]
CĐR2.3	Ứng dụng các lệnh thiết kế, chỉnh sửa, số hóa, nhảy mẫu, giác và in sơ đồ cho các sản phẩm may thông dụng đảm bảo yêu cầu kỹ thuật.	4	[2.2.3]
CĐR3	Mức tự chủ và trách nhiệm		
CĐR3.1	Tổ chức, sắp xếp nơi luyện tập ngăn nắp, sạch sẽ; hoàn thành nhiệm vụ an toàn, đúng kỹ thuật.	3	[2.3.4]

CĐR học phần	Mô tả CĐR học phần	Mức độ theo thang đo Bloom	Đáp ứng CĐR của CTĐT
CĐR3.2	Trao đổi, phối hợp cùng các sinh viên trong nhóm, hướng dẫn các sinh viên khác hoàn thành nhiệm vụ được giao.	4	[2.3.1]

10. Ma trận liên kết nội dung với chuẩn đầu ra học phần

Bài	Nội dung học phần	Chuẩn đầu ra của học phần						
		CĐR1		CĐR2			CĐR3	
		CĐR 1.1	CĐR 1.2	CĐR 2.1	CĐR 2.2	CĐR 2.3	CĐR 3.1	CĐR 3.2
1	Bài 1. Tổng quan về phần mềm AccuMark	3		4			3	4
2	Bài 2. Quản lý dữ liệu - AccuMark Explorer		3		4	4	3	4
3	Bài 3. Thiết kế và nhảy mẫu - Pattern Design		3		4	4	3	4
4	Bài 4. Số hóa mẫu		3		4	4	3	4
5	Bài 5. Giác sơ đồ - Marker Making		3		4	4	3	4
6	Bài 6. Vẽ và cắt sơ đồ		3		4	4	3	4

11. Đánh giá học phần

11.1. Ma trận phương pháp kiểm tra đánh giá với chuẩn đầu ra học phần

STT	Điểm thành phần	Quy định	Trọng số	Phương pháp kiểm tra đánh giá (Hình thức, thời gian, thời điểm)	CĐR của học phần			Ghi chú
					CĐR1	CĐR2	CĐR3	
1	Điểm kiểm tra thường xuyên; điểm đánh giá nhận thức và thái độ tham gia thảo luận; điểm đánh giá phần bài tập; điểm chuyên cần	01 điểm	20%	- Đánh giá thái độ tham gia thảo luận. - Đánh giá chuyên cần.	CĐR1.1, CĐR1.2	CĐR2.1, CĐR2.2	CĐR3.1, CĐR3.2	Điểm trung bình của các lần đánh giá

STT	Điểm thành phần	Quy định	Trọng số	Phương pháp kiểm tra đánh giá (Hình thức, thời gian, thời điểm)	CĐR của học phần			Ghi chú
					CĐR1	CĐR2	CĐR3	
2	Điểm kiểm tra định kỳ	03 điểm	80%	- Thực hành. - 100 phút.		CĐR2.1, CĐR2.2, CĐR2.3	CĐR3.1	

11.2. Cách tính điểm học phần

Điểm học phần là trung bình cộng các điểm thành phần đã nhân trọng số. Tính theo thang điểm 10, làm tròn đến một chữ số thập phân. Sau đó chuyển thành thang điểm chữ và thang điểm 4.

12. Yêu cầu học phần

- Yêu cầu về thái độ học tập: Chuẩn bị đầy đủ tài liệu trước khi đến lớp, ghi chép, tích cực làm bài tập lớn và các chủ đề tự học, tự nghiên cứu.

- Yêu cầu về chuyên cần: Sinh viên phải tham gia đầy đủ các tiết học (tối thiểu 80% số tiết học trên lớp) dưới sự hướng dẫn của giảng viên.

- Chủ động đọc các tài liệu liên quan, nghiên cứu về cách cài đặt và cách sử dụng phần mềm phục vụ cho học phần. Tích cực thảo luận nhóm và làm bài tập nhóm, nghiên cứu các vấn đề mà giảng viên yêu cầu.

- Yêu cầu về làm bài tập: Làm đầy đủ các bài tập về nhà theo từng các nhân, theo nhóm.

- Làm đầy đủ các bài kiểm tra thực hành trên lớp.

- Dụng cụ học tập: Vở ghi, bút,...

13. Tài liệu phục vụ học phần

- **Tài liệu chính:**

[1] - Trường Đại học Sao Đỏ (2022), *Thiết kế và giác sơ đồ trên máy tính 2*.

- **Tài liệu tham khảo:**

[2] - Lê Thị Ngọc Anh (2013), *Hướng dẫn sử dụng phần mềm AccuMark cho thiết kế quần áo*, NXB Giáo dục Việt Nam.

[3] - Vũ Thanh Chương (2012), *Ứng dụng phần mềm trong dạy học ngành công nghệ may & giấy da*, NXB Khoa học và kỹ thuật.

14. Nội dung chi tiết học phần và phương pháp dạy - học

TT	Nội dung giảng dạy	Số giờ	Phương pháp dạy-học	CĐR học phần
1	Bài 1. Tổng quan về phần mềm AccuMark Mục tiêu bài:	4 (OLT, 4TH,	Thuyết trình; Đàm thoại; Thị phạm mẫu; Trực quan. - Giảng viên:	CĐR1.1; CĐR2.1; CĐR3.1;

TT	Nội dung giảng dạy	Số giờ	Phương pháp dạy-học	CDR học phần
	<p>- Trình bày được các bước cài đặt phần mềm AccuMark.</p> <p>- Truy cập được vào các ứng dụng và thiết lập được cấu hình của phần mềm AccuMark.</p> <p>- Thực hiện đúng theo quy trình và đảm bảo an toàn lao động.</p> <p>Nội dung cụ thể:</p> <p>1.1. Cài đặt và thiết lập cấu hình</p> <p>1.2. Khởi động phần mềm</p> <p>1.3. Giao diện chính của phần mềm</p> <p>1.4. Bài tập ứng dụng</p>	0KT)	<p>+ Trình bày phương pháp cài đặt, khởi động và ý nghĩa của giao diện phần mềm AccuMark.</p> <p>+ Nêu trình tự các bước thực hiện.</p> <p>+ Thị phạm mẫu.</p> <p>+ Giao nhiệm vụ cho cá nhân luyện tập; hướng dẫn, quan sát, uốn nắn thao tác; đánh giá, nhận xét.</p> <p>- Sinh viên:</p> <p>+ Đọc trước tài liệu: [1]: Bài 1. [2]: Chương 1.</p> <p>+ Lắng nghe, quan sát, ghi chép, suy nghĩ trả lời câu hỏi và làm việc nhóm.</p> <p>+ Quan sát và làm thử.</p> <p>+ Làm bài tập áp dụng</p>	CDR3.2.
2	<p>Bài 2. Quản lý dữ liệu - AccuMark Explorer</p> <p>Mục tiêu bài:</p> <p>- Trình bày được ý nghĩa và các bước truy cập vào các bảng thông số cơ bản và các bảng thông số khác của phần mềm.</p> <p>- Thiết lập được miền lưu trữ, các bảng thông số cơ bản và các bảng thông số khác của hệ thống.</p> <p>- Thực hiện đúng quy trình và đảm bảo an toàn lao động.</p> <p>Nội dung cụ thể:</p> <p>2.1. Khởi động AccuMark Explorer</p> <p>2.2. Giao diện AccuMark Explorer</p>	4 (OLT, 4TH, 0KT)	<p>Thuyết trình; Đàm thoại; Thị phạm mẫu; Trực quan.</p> <p>- Giảng viên:</p> <p>+ Giải thích ý nghĩa của các lệnh trong phần quản lý dữ liệu.</p> <p>+ Đặt câu hỏi, nhận xét.</p> <p>+ Nêu trình tự các bước thực hiện.</p> <p>+ Thị phạm mẫu.</p> <p>+ Giao nhiệm vụ cho cá nhân luyện tập; hướng dẫn, quan sát, uốn nắn thao tác; đánh giá, nhận xét.</p> <p>- Sinh viên:</p> <p>+ Đọc trước tài liệu: [1]: Bài 2. [2]: Chương 2.</p> <p>+ Lắng nghe, quan sát, ghi chép và giải quyết các vấn đề.</p> <p>+ Quan sát và làm thử.</p> <p>+ Làm bài tập ứng dụng.</p>	CDR1.2; CDR2.2; CDR2.3; CDR3.1; CDR3.2.

TT	Nội dung giảng dạy	Số giờ	Phương pháp dạy-học	CDR học phần
	2.3. Các bảng thông số 2.4. Bài tập ứng dụng			
3	<p>Bài 3. Thiết kế và nhảy mẫu - Pattern Design</p> <p>Mục tiêu bài:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trình bày được ý nghĩa và các bước truy cập vào các lệnh trong phần mềm thiết kế mẫu công nghiệp Pattern Design. - Ứng dụng phần mềm thiết kế mẫu công nghiệp để thiết kế và nhảy mẫu các sản phẩm may. - Thực hiện đúng quy trình và đảm bảo an toàn lao động. <p>Nội dung cụ thể:</p> <p>3.1. Khởi động Pattern Design</p> <p>3.2. Giao diện Pattern Design</p> <p>3.3. Các lệnh thiết kế và nhảy mẫu cơ bản</p> <p>3.4. Bài tập ứng dụng</p> <p><i>* Kiểm tra</i></p>	54 (52LT, TH, 2KT)	<p>Thuyết trình; Đàm thoại; Thị phạm mẫu; Thảo luận nhóm; Trực quan.</p> <p>- Giảng viên:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Giải thích ý nghĩa của các lệnh trong phần mềm thiết kế mẫu. + Đặt câu hỏi, nhận xét. + Tổ chức thảo luận nhóm. + Nêu trình tự các bước thực hiện. + Thị phạm mẫu. + Giao nhiệm vụ cho cá nhân luyện tập; hướng dẫn, quan sát, uốn nắn thao tác; đánh giá, nhận xét. <p>- Sinh viên:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Đọc trước tài liệu: [1]: Bài 3. [2]: Chương 3, 4, 5. + Lắng nghe, quan sát, ghi chép, suy nghĩ trả lời câu hỏi và thảo luận nhóm. + Quan sát và làm thử. + Làm bài tập ứng dụng. + Làm bài kiểm tra. 	CDR1.2; CDR2.2; CDR2.3; CDR3.1; CDR3.2.
4	<p>Bài 4. Số hóa mẫu</p> <p>Mục tiêu bài:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trình bày được ý nghĩa và các bước số hóa các chi tiết quần áo từ bảng số hóa. - Số hóa hoàn thiện áo sơ mi đạt yêu cầu kỹ thuật. - Thực hiện đúng trình tự và đảm bảo an toàn lao động. <p>Nội dung cụ thể:</p> <p>4.1. Hệ thống số hoá</p>	8 (0LT, 8TH, 0KT)	<p>Thuyết trình; Đàm thoại; Thị phạm mẫu; Trực quan.</p> <p>- Giảng viên:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Giải thích ý nghĩa của các lệnh số hóa mẫu. + Đặt câu hỏi, nhận xét. + Nêu trình tự các bước thực hiện và vấn đề cần giải quyết. + Thị phạm mẫu. + Giao nhiệm vụ cho cá nhân luyện tập; hướng dẫn, quan sát, uốn nắn 	CDR1.2; CDR2.2; CDR2.3; CDR3.1; CDR3.2.

TT	Nội dung giảng dạy	Số giờ	Phương pháp dạy-học	CDR học phần
	4.2. Các bước số hoá mẫu 4.3. Kiểm tra chi tiết số hoá 4.4. Bài tập ứng dụng		thao tác; đánh giá, nhận xét. - Sinh viên: + Đọc trước tài liệu: [1]: Bài 4. + Lắng nghe, quan sát, ghi chép, suy nghĩ trả lời câu hỏi và thảo luận nhóm. + Quan sát và làm thử. + Làm bài tập ứng dụng	
5	Bài 5. Giác sơ đồ mẫu - Marker Making Mục tiêu bài: - Trình bày ý nghĩa và các bước thực hiện các lệnh trong phần mềm giác sơ đồ Marker Making. - Giác sơ đồ hoàn thiện sản phẩm quần áo theo đúng trình tự và yêu cầu kỹ thuật. - Thực hiện đúng quy trình và đảm bảo an toàn lao động. Nội dung cụ thể: 5.1. Thiết lập sơ đồ mới 5.2. Khởi động Marker Making 5.3. Giao diện chính của Marker Making 5.4. Các lệnh giác sơ đồ cơ bản 5.5. Bài tập ứng dụng <i>* Kiểm tra</i>	16 (0LT, 14TH, 2KT)	Thuyết trình; Đàm thoại; Thị phạm mẫu; Thảo luận nhóm; Trực quan. - Giảng viên: + Giải thích ý nghĩa của các lệnh trong phần mềm giác sơ đồ. + Đặt câu hỏi, nhận xét. + Tổ chức thảo luận nhóm. + Nêu trình tự các bước thực hiện. + Thị phạm mẫu. + Giao nhiệm vụ cho cá nhân luyện tập; hướng dẫn, quan sát, uốn nắn thao tác; đánh giá, nhận xét. - Sinh viên: + Đọc trước tài liệu: [1]: Bài 5. [3]: Mục 2.1.3. + Lắng nghe, quan sát, ghi chép, suy nghĩ trả lời câu hỏi và thảo luận nhóm. + Quan sát và làm thử. + Làm bài tập ứng dụng. + Làm bài kiểm tra.	CDR1.2; CDR2.2; CDR2.3; CDR3.1; CDR3.2.
6	Bài 6. Vẽ và cắt sơ đồ Mục tiêu bài: - Trình bày được ý nghĩa và các bước thực hiện các lệnh trong phần mềm vẽ	4 (0LT, 4TH, 0KT)	Thuyết trình; Đàm thoại; Thị phạm mẫu; Trực quan. - Giảng viên: + Giải thích ý nghĩa của các lệnh vẽ và cắt sơ đồ mẫu.	CDR2.2; CDR2.3; CDR3.1; CDR3.2.

TT	Nội dung giảng dạy	Số giờ	Phương pháp dạy-học	CDR học phần
	<p>và cắt sơ đồ.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vẽ và cắt sơ đồ theo đúng yêu cầu kỹ thuật. - Thực hiện đúng quy trình và đảm bảo an toàn lao động. <p>Nội dung cụ thể:</p> <p>6.1. Khởi động và thiết lập cấu hình.</p> <p>6.2. Các lệnh vẽ và cắt cơ bản</p> <p>6.3. Xuất lệnh in và cắt sơ đồ</p> <p>6.4. Bài tập ứng dụng</p>		<ul style="list-style-type: none"> + Đặt câu hỏi, nhận xét. + Nêu trình tự các bước thực hiện. + Thị phạm mẫu. + Giao nhiệm vụ cho cá nhân luyện tập; hướng dẫn, quan sát, uốn nắn thao tác; đánh giá, nhận xét. <p>- Sinh viên:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Đọc trước tài liệu: [1]: Bài 6. + Lắng nghe, quan sát, ghi chép và giải quyết các vấn đề. + Quan sát và làm thử. + Làm bài tập ứng dụng 	

Hải Dương, ngày 09 tháng 8 năm 2022

**KT. HIỆU TRƯỞNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG**

TRƯỞNG KHOA

TRƯỞNG BỘ MÔN



TS. Nguyễn Thị Kim Nguyễn

Tạ Văn Hiến

Nguyễn Thị Hồi