

**BỘ CÔNG THƯƠNG  
TRƯỜNG ĐẠI HỌC SAO ĐỎ  
\*\*\*\*\***

**ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN  
ĐỒ HỌA KỸ THUẬT ỨNG DỤNG  
NGÀNH MAY**

**Số tín chỉ: 02**

**Trình độ đào tạo: Đại học**

**Ngành đào tạo: Công nghệ dệt, may**

**Năm 2020**

## ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

Trình độ đào tạo: Đại học

Ngành đào tạo: Công nghệ dệt, may

1. Tên học phần: Đồ họa kỹ thuật ứng dụng ngành may

2. Mã học phần: CNDM 013

3. Số tín chỉ: 2 (0, 2)

4. Trình độ cho sinh viên: Năm thứ 4

5. Phân bổ thời gian

- Lên lớp: 0 tiết lý thuyết, 60 tiết thực hành

- Tự học: 60 giờ

6. Điều kiện tiên quyết

Sinh viên đã học xong học phần: Thiết kế trang phục 3, Công nghệ may trang phục 3.

7. Giảng viên

STT	Học hàm, học vị, họ tên	Số điện thoại	Email
1.	ThS. Nguyễn Quang Thoại	0986015919	quangthoaitanhchien@gmail.com
2.	ThS. Tạ Văn Hiến	0979857012	hienbinh2011@gmail.com
3.	ThS. Phạm Thị Hoa Hồng Tươi	0346360259	hoahongtuoi.pham@gmail.com

8. Mô tả nội dung của học phần

Học phần Đồ họa kỹ thuật ứng dụng ngành may nghiên cứu phần mềm CorelDraw. Với các bài công cụ trên toolbox, các lệnh trên transformation, lệnh text trong CorelDraw 12. Áp dụng các màu tô và các outline cho các bản vẽ mỹ thuật và kỹ thuật ngành may.

9. Mục tiêu và chuẩn đầu ra học phần

9.1. Mục tiêu

Mục tiêu học phần thỏa mãn mục tiêu của chương trình đào tạo:

Mục tiêu	Mô tả	Mức độ theo thang đo Bloom	Phân bổ mục tiêu học phần trong CTĐT
MT1	<b>Kiến thức</b>		
MT1.1	Cài đặt và thiết lập cấu hình. Khởi động phần mềm và phân biệt các vùng trong giao diện.	3	[1.2.1.2a]
MT1.2	Trình bày được ý nghĩa và trình tự truy cập các lệnh trên phần mềm CorelDraw.	3	[1.2.1.2a]
MT1.3	Vận dụng kiến thức tiếng Anh đọc hiểu các	4	[1.2.1.2b]

<b>Mục tiêu</b>	<b>Mô tả</b>	<b>Mức độ theo thang đo Bloom</b>	<b>Phân bổ mục tiêu học phần trong CTĐT</b>
<b>MT1</b>	<b>Kiến thức</b>		
	hướng dẫn thực hiện câu lệnh trong quá trình thực hiện các thao tác biến đổi các đối tượng để vẽ hình công nghệ.		
<b>MT2</b>	<b>Kỹ năng</b>		
MT2.1	Vận dụng trình tự, phương pháp thiết kế để thiết kế các quy trình mô tả công nghệ, vẽ mẫu thời trang và thiết kế logo mẫu.	3	[1.2.2.1]
MT2.2	Thiết lập được trình tự truy cập các lệnh thiết kế, chỉnh sửa, vẽ mẫu, thiết kế các bản công nghệ.	3	[1.2.2.2]
MT2.3	Thực hiện thao tác lệnh chính xác, dứt khoát và đúng trình tự.	3	[1.2.2.2]
MT2.4	Ứng dụng các lệnh thiết kế sản phẩm mẫu, chỉnh sửa, vẽ mẫu, thiết kế các bản công nghệ sản phẩm may thông dụng đảm bảo yêu cầu kỹ thuật.	5	[1.2.2.5]
<b>MT3</b>	<b>Mức tự chủ và trách nhiệm</b>		
MT3.1	Chủ động nhận và thực hiện nhiệm vụ được giao trong quá trình học tập.	3	[1.2.3.1]
MT3.2	Tuân thủ quy trình thao tác lệnh và tác phong công nghiệp.	3	[1.2.3.1]
MT3.3	Hướng dẫn các sinh viên trong nhóm thực hiện nhiệm vụ.	4	[1.2.3.2]

## 9.2. Chuẩn đầu ra

Sự phù hợp của chuẩn đầu ra học phần với chuẩn đầu ra của chương trình đào tạo:

<b>CDR học phần</b>	<b>Mô tả</b>	<b>Thang đo Bloom</b>	<b>Phân bổ CDR học phần trong CTĐT</b>
<b>CDR1</b>	<b>Kiến thức</b>		
CDR1.1	Vận dụng kiến thức tiếng Anh chuyên ngành đọc hiểu các hướng dẫn thực hiện câu lệnh thiết kế sản phẩm mẫu, chỉnh sửa, vẽ mẫu, thiết kế các bản công nghệ trên phần mềm CorelDraw.	3	[2.1.3]
CDR1.2	Trình bày được ý nghĩa và trình tự truy cập các lệnh thiết kế sản phẩm mẫu, chỉnh sửa, vẽ mẫu, thiết kế các bản công nghệ.	4	[2.1.5]
<b>CDR2</b>	<b>Kỹ năng</b>		
CDR2.1	Cài đặt và thiết lập cấu hình. Khởi động phần mềm và phân biệt các vùng trong giao diện.	3	[2.2.1]

CĐR2.2	Thực hiện thành thạo các lệnh thiết kế sản phẩm mẫu, chỉnh sửa, vẽ mẫu, thiết kế các bản công nghệ trên phần mềm CorelDraw.	3	[2.2.2]
CĐR2.3	Nhận biết phòng ngừa các lỗi sai trong quá trình thực hiện lệnh.	3	[2.2.3]
CĐR2.4	Ứng dụng các lệnh thiết kế sản phẩm mẫu, chỉnh sửa, vẽ mẫu, thiết kế các bản công nghệ đảm bảo yêu cầu kỹ thuật.	4	[2.2.6]
<b>CĐR3</b>	<b>Mức tự chủ và trách nhiệm</b>		
CĐR3.1	Tổ chức, sắp xếp nơi luyện tập ngăn nắp, sạch sẽ; hoàn thành nhiệm vụ an toàn, đúng kỹ thuật.	4	[2.3.1]
CĐR3.2	Trao đổi, phối hợp cùng các sinh viên trong nhóm, hướng dẫn các sinh viên khác hoàn thành nhiệm vụ được giao.	4	[2.3.2]

### 10. Ma trận liên kết nội dung với chuẩn đầu ra học phần

Bài	Nội dung học phần	Chuẩn đầu ra của học phần							
		CĐR1		CĐR2				CĐR3	
		CĐR 1.1	CĐR 1.2	CĐR 2.1	CĐR 2.2	CĐR 2.3	CĐR 2.4	CĐR 3.1	CĐR 3.2
1.	Bài 1. Tổng quan về phần mềm CorelDraw	x		x		x		x	x
2.	Bài 2. Chức năng các công cụ trên toolbox	x	x		x	x	x	x	x
3.	Bài 3. Các công cụ tô màu và đường viền	x	x		x	x	x	x	x
4.	Bài 4. Thao tác biến đổi và hiệu chỉnh mối quan hệ giữa các đối tượng	x	x		x	x	x	x	x
5.	Bài 5. Công cụ text và những hiệu ứng đặc biệt	x	x		x	x	x	x	x
6.	Bài 6. Ứng dụng CorelDraw thiết lập các bản vẽ kỹ thuật ngành may	x	x		x	x	x	x	x

## 11. Đánh giá học phần

### 11.1. Kiểm tra và đánh giá trình độ

Chuẩn đầu ra	Mức độ thành thạo được đánh giá bởi
CĐR1	- Trả lời các câu hỏi kiểm tra trong quá trình học tập. - Quy trình làm việc thể hiện trong bài làm khi kiểm tra.
CĐR2	Kỹ năng thực hiện nhiệm vụ được giao trong quá trình luyện tập thường xuyên, trong các bài kiểm tra thực hành.
CĐR3	- Công tác vệ sinh công nghiệp trước, trong và sau khi thực hiện nhiệm vụ được giao. - Đóng góp và sự ảnh hưởng của sinh viên vào kết quả làm việc của nhóm.

### 11.2. Cách tính điểm học phần.

Tính theo thang điểm 10 sau đó chuyển thành thang điểm chữ và thang điểm 4.

STT	Điểm thành phần	Quy định	Trọng số	Ghi chú
1	Điểm thường xuyên, đánh giá nhận thức, thái độ thảo luận, chuyên cần của sinh viên, điểm bài tập lớn, bài tập thực hành.	01 điểm	20%	Điểm trung bình của các lần đánh giá.
2	Điểm bài tập thực hành.	02 điểm	80%	

### 11.3. Phương pháp đánh giá

- Điểm kiểm tra thường xuyên; điểm đánh giá nhận thức và thái độ tham gia thảo luận; điểm đánh giá phần bài tập; điểm chuyên cần: Phương pháp quan sát, vấn đáp, tự luận.

- Điểm kiểm tra định kỳ: Phương pháp kiểm tra thực hành (kiểm tra 2 bài thực hành trong giáo trình, thời gian làm bài từ: 100 phút).

## 12. Yêu cầu học phần

- Yêu cầu về thái độ học tập: Chuẩn bị đầy đủ tài liệu và dụng cụ trước khi đến lớp. Ghi chép và tích cực làm bài tập lớn và các chủ đề tự học, tự nghiên cứu.

- Yêu cầu về chuyên cần: Sinh viên phải tham gia đầy đủ các tiết học (tối thiểu 80% số tiết học trên lớp) dưới sự hướng dẫn của giảng viên.

- Chủ động đọc các tài liệu liên quan, nghiên cứu về cách cài đặt phần mềm và cách sử dụng các phần mềm phục vụ cho học phần. Tích cực thảo luận nhóm và làm bài tập nhóm, nghiên cứu các vấn đề mà giảng viên yêu cầu, đưa ra các yêu cầu công nghệ mới và tìm hiểu các kiến thức trong sản xuất thực tế.

- Yêu cầu về làm bài tập: Làm đầy đủ các bài tập về nhà theo từng các nhân, theo nhóm.

- Làm đầy đủ các bài kiểm tra thực hành trên lớp.

### 13. Tài liệu phục vụ học phần

#### - Tài liệu bắt buộc:

[1] - Trường Đại học Sao Đỏ (2020), *Đồ họa kỹ thuật ứng dụng ngành may*.

#### - Tài liệu tham khảo:

[2] - Ts. Võ Phước Tấn, *Đồ họa kỹ thuật ứng dụng* (2006) - Nhà xuất bản Lao động.

[3] - Phú Hưng, *Bài tập thực hành trên CorelDraw X3* (2008) - Nhà xuất Hồng Đức.

### 14. Nội dung chi tiết học phần và phương pháp dạy-học

TT	Nội dung giảng dạy	Số tiết	Phương pháp dạy-học	CĐR học phần
1	<b>Bài 1. Tổng quan về phần mềm CorelDraw</b> <b>Mục tiêu bài:</b> - Hiểu được ý nghĩa và cách truy cập vào các ứng dụng của phần mềm Coreldraw. - Truy cập được vào các ứng dụng của phần mềm Coreldraw. <b>Nội dung cụ thể:</b> 1. Khái niệm về CorelDraw 2. Khởi động CorelDraw 3. Các thành phần của màn hình Coreldraw 4. Thiết lập hiển thị 5. Thiết lập trang giấy 6. Thêm và xóa các trang vẽ 7. Đường chỉ dẫn – GuideLines 8. Bài tập ứng dụng	4 (0LT, 4TH, 0KT)	<b>Thuyết trình; Dạy học dựa trên vấn đề; Tổ chức thực hành trên máy.</b> <b>- Giảng viên:</b> + Giải thích các khái niệm, định nghĩa. + Nêu vấn đề, hướng dẫn sinh viên giải quyết vấn đề. + Giao bài tập cho cá nhân thiết lập trang giấy. <b>- Sinh viên:</b> + Đọc trước tài liệu: [1]: Bài 1. [2]: Từ trang 7 đến trang 23. + Lắng nghe, quan sát, ghi chép và giải quyết các vấn đề. + Làm bài tập cá nhân.	CĐR1.1, CĐR2.1, CĐR2.3, CĐR3.1, CĐR3.2.
2	<b>Bài 2. Chức năng các công cụ trên toolbox</b> <b>Mục tiêu bài:</b> - Hiểu được ý nghĩa và cách truy cập vào các lệnh pick tool, rectange tool, elips tool, polygon tool trên thanh công cụ toolbox. - Áp dụng các lệnh vẽ trên thanh công cụ để vẽ các chi tiết có dạng hình học cơ bản như bác	12 (0LT, 12TH, 0KT)	<b>Trực quan, thuyết trình, đàm thoại, thao tác mẫu.</b> <b>- Giảng viên:</b> + Giảng giải các lệnh trên thanh công cụ pick tool. + Phân tích, hướng dẫn các lệnh vẽ. + Giao bài tập thực hành ứng dụng các lệnh vẽ các sản phẩm quần áo cơ bản.	CĐR1.1, CĐR1.2, CĐR2.2, CĐR2.3, CĐR2.4, CĐR3.1, CĐR3.2.

TT	Nội dung giảng dạy	Số tiết	Phương pháp dạy-học	CDR học phần
	tay, túi áo... - Thực hiện đúng theo quy trình. <b>Nội dung cụ thể:</b> 1. Pick tool - Công cụ chọn 2. Zoom và hand tool 3. Rectangle tool – Công cụ vẽ hình chữ nhật 4. Ellipse tool – Công cụ vẽ hình elip 5. Polygon tool – Vẽ hình đa giác 6. Basic shape tool - Thư viện hình cơ bản 7. Shape tool – Công cụ chỉnh sửa hình 8. Nhóm công cụ vẽ đường 9. Dimension – Công cụ đo 10. Bài tập ứng dụng		<b>- Sinh viên:</b> + Đọc trước tài liệu: [1]: Bài 2. [2]: Từ trang 24 đến trang 55. [3]: Từ trang 40 đến trang 53. + Lắng nghe, quan sát, ghi chép và giải quyết các vấn đề. + Làm bài tập cá nhân.	
3	<b>Bài 3. Các công cụ tô màu và đường viền</b> <b>Mục tiêu bài:</b> - Hiểu được ý nghĩa và cách truy cập vào lệnh tô màu cho đối tượng và đường viền. - Truy cập được các lệnh tô màu và tô màu được cho các đối tượng vẽ và các đường viền. - Thực hiện đúng theo quy trình và đảm bảo an toàn lao động.. <b>Nội dung cụ thể:</b> 1. Công cụ tô màu 2. Công cụ đường viền 3. Tô màu bằng thanh 4. Bài tập ứng dụng	8 (OLT, 8TH, OKT)	<b>Trực quan, thuyết trình, đàm thoại, thao tác mẫu.</b> <b>- Giảng viên:</b> + Giảng giải các lệnh trên thanh công cụ hộp màu. + Phân tích, hướng dẫn các lệnh về công cụ tô màu. + Giao bài tập thực hành ứng dụng các lệnh vẽ màu trên sản phẩm quần áo cơ bản. <b>- Sinh viên:</b> + Đọc trước tài liệu: [1]: Bài 3. [2]: Từ trang 74 đến trang 85. + Lắng nghe, quan sát, ghi chép và giải quyết các vấn đề. + Làm bài tập cá nhân theo hướng dẫn.	CDR1.1, CDR1.2, CDR2.2, CDR2.3, CDR2.4, CDR3.1, CDR3.2.

TT	Nội dung giảng dạy	Số tiết	Phương pháp dạy-học	CDR học phần
4	<p><b>Bài 4. Thao tác biến đổi và hiệu chỉnh mối quan hệ giữa các đối tượng</b></p> <p><b>Mục tiêu bài:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu được ý nghĩa và cách truy cập vào các lệnh biến đổi hiệu chỉnh và quan hệ giữa các đối tượng.</li> <li>- Ứng dụng các lệnh để biến đổi, hiệu chỉnh các đối tượng vẽ.</li> <li>- Thực hiện đúng theo quy trình và đảm bảo an toàn lao động.</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Transformation - Biến đổi đối tượng</li> <li>2. Align and distribute - So hàng và phân phối đều đối tượng</li> <li>3. Lệnh oder</li> <li>4. Lệnh Group, Ungroup và Ungroup All</li> <li>5. Lệnh Commbine - Kết hợp các đối tượng</li> <li>6. Lệnh Break Curve Apart - Phá vỡ đối tượng</li> <li>7. Lệnh Lock Object - Khóa đối tượng</li> <li>8. Lệnh Weld - Hàn đối tượng</li> <li>9. Lệnh Trim - Cắt đối tượng</li> <li>10. Lệnh Intersect - Lấy phần giao đối tượng</li> <li>11. Lệnh Convert to Curvers - Chuyển đổi đường cong</li> <li>12. Bài tập ứng dụng</li> </ol>	12 (OLT, 10TH, 2KT)	<p><b>Trực quan, thuyết trình, đàm thoại, thao tác mẫu.</b></p> <p><b>- Giảng viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Giảng giải các lệnh trên thanh công cụ Transformation.</li> <li>+ Phân tích, hướng dẫn các bước thực hiện thao tác lệnh để hiệu chỉnh, biến đổi đối tượng.</li> <li>+ Thực hành thao tác thị phạm mẫu.</li> <li>+ Giao bài tập thực hành ứng dụng lệnh Transformation làm bài tập.</li> </ul> <p><b>- Sinh viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Đọc trước tài liệu: [1]: Bài 4. [2]: Từ trang 56 đến trang 61.</li> <li>+ Lắng nghe, quan sát, ghi chép và giải quyết các vấn đề.</li> <li>+ Làm bài tập cá nhân theo hướng dẫn.</li> </ul>	CDR1.1, CDR1.2, CDR2.2, CDR2.3, CDR2.4, CDR3.1, CDR3.2.



TT	Nội dung giảng dạy	Số tiết	Phương pháp dạy-học	CDR học phần
5	<p><b>Bài 5. Công cụ Text và những hiệu ứng đặc biệt</b></p> <p><b>Mục tiêu bài:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu được ý nghĩa và cách truy cập vào các lệnh tạo chữ và các hiệu ứng đặc biệt.</li> <li>- Sử dụng các lệnh tạo chữ để tạo văn bản cho bản vẽ.</li> <li>- Sử dụng được các hiệu ứng đặc biệt cho bản vẽ.</li> <li>- Thực hiện đúng các bước.</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Giới thiệu hai loại văn bản artistic - paragraph</li> <li>2. Chọn lựa giữa văn bản dạng artistic và paragraph</li> <li>3. Hộp thoại pormat text</li> <li>4. Thay đổi chữ hoa thành chữ thường</li> <li>5. Lệnh fit text to path</li> <li>6. Chèn ký tự đặc biệt</li> <li>7. Tách rời các văn bản</li> <li>8. Hình bao văn bản</li> <li>9. Bài tập ứng dụng</li> </ol>	8 (OLT, 8TH, 0KT)	<p><b>Trực quan, thuyết trình, đàm thoại, thao tác mẫu.</b></p> <p><b>- Giảng viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Giảng giải các lệnh về hai loại văn bản artistic - paragraph.</li> <li>+ Phân tích, hướng dẫn các lệnh ứng dụng vào làm các quy trình công nghệ.</li> <li>+ Thị phạm mẫu vẽ quy trình.</li> <li>+ Giao bài tập thực hành ứng dụng các lệnh về văn bản làm quy trình công nghệ.</li> </ul> <p><b>- Sinh viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Đọc trước tài liệu: [1]: Bài 5. [2]: Từ trang 74 đến trang 85.</li> <li>+ Lắng nghe, quan sát, ghi chép và giải quyết các vấn đề.</li> <li>+ Làm bài tập cá nhân theo hướng dẫn.</li> </ul>	CDR1.1, CDR1.2, CDR2.2, CDR2.3, CDR2.4, CDR3.1, CDR3.2.
6	<p><b>Bài 6. Ứng dụng CorelDraw thiết lập các bản vẽ kỹ thuật ngành may</b></p> <p><b>Mục tiêu bài:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Thiết lập được một số bản vẽ flat, sketch cho sản phẩm sơ mi, quần áo.</li> <li>- Thực hiện theo đúng quy trình và đảm bảo an toàn lao động.</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ứng dụng CorelDraw vẽ phác</li> </ol>	16 (OLT, 14TH, 02KT)	<p><b>Thị phạm mẫu, quan sát kết hợp với sửa mẫu.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Giảng giải mục tiêu, điều kiện luyện tập vẽ các bài tập phác họa và bài tập quy trình công nghệ về quần áo.</li> <li>+ Hướng dẫn, uốn nắn thao tác của sinh viên sao cho chuẩn xác, thuần thục trong quá trình thực hiện.</li> </ul>	CDR1.1, CDR1.2, CDR2.2, CDR2.3, CDR2.4, CDR3.1, CDR3.2.

TT	Nội dung giảng dạy	Số tiết	Phương pháp dạy-học	CDR học phần
	thảo mẫu 2. Ứng dụng CorelDraw và microsoft word vào xây dựng tiêu chuẩn kỹ thuật sản phẩm may		- Sinh viên: + Đọc trước tài liệu: [1]: Bài 6. + Chuẩn bị tài liệu, dụng cụ luyện tập. + Chú ý quan sát giảng viên thị phạm mẫu. + Thực hiện đúng thao tác xây dựng tài liệu kỹ thuật.	

Hải Dương, ngày 24 tháng 9 năm 2020

**KT. HIỆU TRƯỞNG  
PHÓ HIỆU TRƯỞNG**



**TS. Nguyễn Thị Kim Nguyên**

**TRƯỞNG KHOA**

**Tạ Văn Hiến**

**TRƯỞNG BỘ MÔN**

**Đỗ Thị Thu Hà**