

**BỘ CÔNG THƯƠNG  
TRƯỜNG ĐẠI HỌC SAO ĐỎ  
\*\*\*\*\***

**ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN  
LẬP TRÌNH WEB (ASP .NET)**

**Số tín chỉ: 03**

**Trình độ đào tạo: Đại học**

**Ngành đào tạo: Công nghệ thông tin**

**Năm 2020**

## ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

Trình độ đào tạo: Đại học

Ngành đào tạo: Công nghệ thông tin

1. Tên học phần: Lập trình Web (ASP.Net)

2. Mã học phần: CNTT 207

3. Số tín chỉ: 3 (2, 1)

4. Trình độ cho sinh viên: Năm thứ tư.

5. Phân bố thời gian

- Lên lớp: 30 tiết lý thuyết, 30 tiết thực hành.

- Tự học: 90 giờ.

6. Điều kiện tiên quyết: Không.

7. Giảng viên:

STT	Học hàm, học vị, họ tên	Số điện thoại	Email
1	ThS. Phạm Văn Kiên	0986.362233	PVKien@saodo.edu.vn
2	ThS. Phạm Thị Hương	0972.306.806	PTHuong@saodo.edu.vn

8. Mô tả nội dung của học phần:

Lập trình web (ASP.NET) là học phần trang bị cho sinh viên những khái niệm cơ bản về NET FRAMEWORK, các kỹ thuật sử dụng và lập trình với các đối tượng trên nền tảng .NET, các kỹ thuật lập trình website ASP.NET. Từ đó sinh viên có những hiểu biết về lập trình website ASP.NET, ứng dụng xây dựng và thiết kế website trong thực tế. Thông qua học phần rèn kỹ năng lập trình website cơ bản và nâng cao bằng ASP.NET trên NET FRAMEWORK và Core, cách tiếp cận và triển khai ứng dụng vào thực tế cũng như tiếp cận các công nghệ khác trên Net.

9. Mục tiêu và chuẩn đầu ra học phần:

9.1. Mục tiêu

Mục tiêu học phần thỏa mãn mục tiêu của chương trình đào tạo:

Mục tiêu	Mô tả	Mức độ theo thang đo Bloom	Phân bố mục tiêu học phần trong CTĐT
MT1	<b>Kiến thức</b>		
MT1.1	Có kiến thức về lập trình hướng đối tượng, lập trình các website trên Net Framework và Core.	3	[1.2.1.2a]
MT1.2	Có kiến thức tổng hợp về lập trình giao diện form, xử lý sự kiện để thiết kế được các dự án Website ASP.Net thực tế.	4	[1.2.1.2b]

Mục tiêu	Mô tả	Mức độ theo thang đo Bloom	Phân bổ mục tiêu học phần trong CTĐT
<b>MT2</b>	<b>Kỹ năng</b>		
MT2.1	Có kỹ năng thiết kế, lập trình website bằng ASP.Net.	4	[1.2.2.1]
MT2.2	Có kỹ năng phân tích, tổng hợp để thiết kế website bằng ASP.Net.	5	[1.2.2.2]
<b>MT3</b>	<b>Mức tự chủ và trách nhiệm</b>		
MT3.1	Có năng lực làm việc độc lập, làm việc theo nhóm, chịu trách nhiệm.	4	[1.2.3.1]
MT3.2	Có năng lực định hướng, lập kế hoạch, đánh giá và đưa ra kết luận các công việc liên quan đến thiết kế Website ASP.Net.	5	[1.2.3.2]

## 9.2. Chuẩn đầu ra

Sự phù hợp của chuẩn đầu ra học phần với chuẩn đầu ra của chương trình đào tạo:

CDR học phần	Mô tả	Thang đo Bloom	Phân bổ CDR học phần trong CTĐT
<b>CDR1</b>	<b>Kiến thức</b>		
CDR1.1	Phân tích, thiết kế được website bằng ASP.Net.	3	[2.1.4]
CDR1.2	Áp dụng được kỹ thuật lập trình ASP.Net trong xây dựng website.	3	[2.1.4]
<b>CDR2</b>	<b>Kỹ năng</b>		
CDR2.1	Phân tích, thiết kế và lập trình được website bằng ASP.Net.	3	[2.2.2]
CDR2.2	Phản biện, cải tiến công nghệ và nâng cấp website bằng ASP.Net.	5	[2.2.3]
<b>CDR3</b>	<b>Mức tự chủ và trách nhiệm</b>		
CDR3.1	Có khả năng làm việc độc lập, làm việc theo nhóm trong giải quyết vấn đề.	4	[2.3.1]
CDR3.2	Có năng lực hướng dẫn, giám sát người khác cùng thực hiện nhiệm vụ chuyên môn.	4	[2.3.2]

## 10. Ma trận liên kết nội dung với chuẩn đầu ra học phần

Chương	Nội dung học phần	Chuẩn đầu ra của học phần					
		CĐR1		CĐR2		CĐR3	
		CĐR 1.1	CĐR 1.2	CĐR 2.1	CĐR 2.2	CĐR 3.1	CĐR 3.2
1	Chương 1. Cơ bản về C# và cấu trúc ASP.NET FRAMEWORK 1.1. ASP.NET và .NET FRAMEWORK 1.2. Cơ bản về lập trình C# trong trang ASP.NET	X			X		
2	Chương 2. Sử dụng các điều khiển standard 2.1. Điều khiển hiển thị thông tin 2.2. Điều khiển nhập dữ liệu 2.3. Điều khiển hiển thị ảnh 2.4. Điều khiển Panel	X	X	X		X	
3	Chương 3. Sử dụng các điều khiển validation 3.1. RequiredFieldValidator 3.2. Điều khiển CompareValidator 3.3. Điều khiển RegularExpressionValidator 3.4. Điều khiển CompareValidator 3.5. Điều khiển CustomValidator 3.6. Điều khiển ValidationSummary 3.7. Tự tạo các điều khiển kiểm tra tính hợp lệ	X	X	X		X	
4	Chương 4. Sử dụng các điều khiển khác 4.1. File Upload 4.2. Điều khiển Calendar 4.3. Điều khiển Advertisements 4.4. Điều khiển hiển thị các trang khác nhau 4.5. Hiển thị với điều khiển Wizard 4.6. Xây dựng và sử dụng các điều khiển tự tạo	X	X	X		X	
5	Chương 5. Sử dụng masterpage và themes 5.1. Sử dụng MasterPage 5.2. Sử dụng Themes	X	X	X		X	
6	Chương 6. Điều khiển ado 6.1. Kiến trúc ADO.Net 6.2. Đối tượng Connection 6.3. Đối tượng SqlCommand 6.4. Đối tượng SqlDataReader 6.5. Đối tượng DataAdapter	X	X	X		X	

Chương	Nội dung học phần	Chuẩn đầu ra của học phần					
		CĐR1		CĐR2		CĐR3	
		CĐR 1.1	CĐR 1.2	CĐR 2.1	CĐR 2.2	CĐR 3.1	CĐR 3.2
7	Chương 7. Sử dụng listcontrol 7.1. Điều khiển DropDownList 7.2. Sử dụng điều khiển RadiobuttonList 7.3. Sử dụng điều khiển ListBox 7.4. Sử dụng điều khiển CheckBoxList 7.5. Sử dụng điều khiển BulletedList	X	X	X		X	
8	Chương 8. Điều khiển gridview và detailview 8.1. Sử dụng GridView 8.2. Sử dụng DetailView	X	X	X		X	
9	Chương 9. Điều khiển repeater và datalist 9.1. Sử dụng điều khiển Repeater 9.2. Sử dụng điều khiển DataList	X	X	X		X	
10	Chương 10. Trạng thái 10.1. Sử dụng Cookie 10.2. Làm việc với Session 10.3. Sử dụng Profiles	X	X	X	X	X	X

## 11. Đánh giá học phần

### 11.1. Kiểm tra và đánh giá trình độ

Chuẩn đầu ra	Mức độ thành thạo được đánh giá bởi
CĐR1	Kiểm tra thường xuyên, bài tập thực hành, kiểm tra thực hiện nhiệm vụ về nhà, kiểm tra giữa học phần.
CĐR2	Bài tập thực hành, thực hiện nhiệm vụ về nhà, kiểm tra giữa học phần, thi kết thúc học phần.
CĐR3	Kiểm tra thường xuyên, kết quả thực hiện nhiệm vụ của cá nhân và theo nhóm, thi kết thúc học phần.

**11.2. Cách tính điểm học phần:** Tính theo thang điểm 10 sau đó chuyển thành thang điểm chữ và thang điểm 4.

STT	Điểm thành phần	Quy định	Trọng số	Ghi chú
1	Điểm thường xuyên, điểm chuyên cần, điểm thực hành...	01 điểm	20%	Điểm trung bình của các lần đánh giá
2	Điểm kiểm tra giữa học phần	01 điểm	30%	
3	Điểm thi kết thúc học phần	01 điểm	50%	

### 11.3. Phương pháp đánh giá

- Đánh giá thường xuyên, chuyên cần, thực hành: Phát vấn, tỷ lệ hiện diện trên lớp, làm bài tập.

- Kiểm tra giữa học phần: Thực hành (90 phút).

- Thi kết thúc học phần: Báo cáo bài tập lớn (20 phút/chủ đề).

## 12. Yêu cầu học phần

- Yêu cầu về thái độ học tập, chuyên cần: Hoàn thành bài tập và nhiệm vụ giảng viên giao, tham dự ít nhất 80% thời lượng học phần; ghi chép và tích cực thảo luận, xây dựng bài trên lớp.

- Yêu cầu về nghiên cứu tài liệu: Nghiên cứu tài liệu trước khi đến lớp, đọc thêm các tài liệu liên quan được giảng viên giới thiệu.

- Yêu cầu về kiểm tra giữa học phần và thi kết thúc học phần: Sinh viên thực hiện theo quy chế.

## 13. Tài liệu phục vụ học phần

- **Tài liệu bắt buộc:**

[1] - Trường Đại học Sao Đỏ (2020), *Giáo trình Lập trình Web (ASP.Net)*.

- **Tài liệu tham khảo:**

[2] - Nguyễn Minh Đạo (2014), *Giáo trình Lập trình Web với ASP.Net*, NXB Đại học Quốc gia TP. HCM.

## 14. Nội dung chi tiết học phần và phương pháp dạy-học

TT	Nội dung giảng dạy	Số tiết	Phương pháp dạy-học	CDR học phần
1.	<p><b>Chương 1. Cơ bản về C# và cấu trúc ASP.Net FRAMEWORK</b></p> <p><b>Mục tiêu chương:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu được cấu trúc của dự án ASP.Net, các điều khiển và ngôn ngữ C#.</li> <li>- Cài đặt được các ứng dụng trên các kiểu dữ liệu, toán tử, lệnh có cấu trúc.</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <p>1.1. ASP.NET và .NET FRAMEWORK</p> <p>1.1.1. Framework Class Library</p> <p>1.1.2. Assembly</p> <p>1.1.3. Common Language Runtime</p> <p>1.1.4. Các điều khiển trên Asp.net</p> <p>1.1.5. Điều khiển sự kiện trên server</p> <p>1.1.6. View State</p> <p>1.1.7. Điều khiển sự kiện của trang asp.net</p> <p>1.2. Cơ bản về lập trình C# trong trang ASP.NET</p> <p>1.2.1. Kiểu dữ liệu</p> <p>1.2.2. Khai báo biến</p> <p>1.2.3. Sử dụng các lệnh cấu trúc</p> <p>1.2.4. Cơ bản về lớp trong C#</p>	8 (4LT, 4TH)	<p><b>Thuyết trình, đàm thoại.</b></p> <p><b>- Giảng viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Giải thích các khái niệm.</li> <li>+ Đàm thoại làm rõ nội dung.</li> </ul> <p><b>- Sinh viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Nghiên cứu tài liệu [1]: Chương 1; [2]: Chương 1.</li> <li>+ Lắng nghe, ghi chép, trả lời câu hỏi.</li> <li>+ Làm bài thực hành chương 1.</li> </ul>	CDR1.1, CDR2.2.

TT	Nội dung giảng dạy	Số tiết	Phương pháp dạy-học	CDR học phần
	1.2.5. Trang asp.net Bài thực hành chương 1			
2.	<p><b>Chương 2. Sử dụng các điều khiển standard</b></p> <p><b>Mục tiêu chương:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu được cú pháp, cách xử lý và áp dụng các điều khiển standard.</li> <li>- Phân tích được các thành phần thuộc tính và phương thức của các điều khiển standard.</li> <li>- Cài đặt được các ứng dụng sử dụng các điều khiển standard.</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <p>2.1. Điều khiển hiển thị thông tin</p> <p>2.1.1. Label</p> <p>2.1.2. Điều khiển Literal</p> <p>2.2. Điều khiển nhập dữ liệu</p> <p>2.2.1. Điều khiển TextBox</p> <p>2.2.2. Sử dụng điều khiển CheckBox</p> <p>2.2.3. Điều khiển RadioButton</p> <p>2.2.4. Submitting Form Data</p> <p>2.3. Điều khiển hiển thị ảnh</p> <p>2.3.1. Điều khiển Image</p> <p>2.3.2. Điều khiển ImageMap</p> <p>2.4. Điều khiển Panel</p> <p>Bài thực hành chương 2</p>	8 (4LT, 4TH)	<p><b>Thuyết trình, đàm thoại, trực quan.</b></p> <p><b>- Giảng viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Giải thích chức năng và cách sử dụng các điều khiển.</li> <li>+ Đàm thoại làm rõ nội dung.</li> <li>+ Minh họa trực quan.</li> </ul> <p><b>- Sinh viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Nghiên cứu tài liệu [1]: Chương 2; [2]: Chương 2.</li> <li>+ Lắng nghe, ghi chép, trả lời câu hỏi.</li> <li>+ Làm bài thực hành chương 2.</li> </ul>	CDR1.1, CDR1.2, CDR2.1, CDR3.1.
3.	<p><b>Chương 3. Sử dụng các điều khiển validation</b></p> <p><b>Mục tiêu chương:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu được cú pháp, cách xử lý và áp dụng các điều khiển validation.</li> <li>- Phân tích được các thành phần thuộc tính và phương thức của các điều khiển validation.</li> <li>- Cài đặt được các ứng dụng sử dụng các điều khiển validation.</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <p>3.1. RequiredFieldValidator</p> <p>3.2. Điều khiển CompareValidator</p> <p>3.3. Điều khiển RegularExpressionValidator</p> <p>3.4. Điều khiển CompareValidator</p>	4 (2LT, 2TH)	<p><b>Thuyết trình, đàm thoại, trực quan.</b></p> <p><b>- Giảng viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Giải thích chức năng và cách sử dụng các điều khiển.</li> <li>+ Đàm thoại làm rõ nội dung.</li> <li>+ Minh họa trực quan.</li> </ul> <p><b>- Sinh viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Nghiên cứu tài liệu [1]: Chương 3; [2]: Chương 5.</li> <li>+ Lắng nghe, ghi chép, trả lời câu hỏi.</li> <li>+ Làm bài thực hành chương 3.</li> </ul>	CDR1.1, CDR1.2, CDR2.1, CDR3.1.

TT	Nội dung giảng dạy	Số tiết	Phương pháp dạy-học	CDR học phần
	3.5. Điều khiển CustomValidator 3.6. Điều khiển ValidationSummary 3.7. Tự tạo các điều khiển kiểm tra tính hợp lệ Bài thực hành chương 3			
4.	<b>Chương 4. Sử dụng các điều khiển khác</b> <b>Mục tiêu chương:</b> - Hiểu được cú pháp, cách xử lý và áp dụng các điều khiển Upload, Calendar, Advertisements, Wizard, ... - Phân tích được các thành phần thuộc tính và phương thức của các điều khiển đó. - Cài đặt được các ứng dụng sử dụng các điều khiển Upload, Calendar, Advertisements, Wizard ,... <b>Nội dung cụ thể:</b> 4.1. File Upload 4.2. Điều khiển Calendar 4.3. Điều khiển Advertisements (Trình bày quảng cáo - Adrotator) 4.4. Điều khiển hiển thị các trang khác nhau 4.5. Hiển thị với điều khiển Wizard 4.6. Xây dựng và sử dụng các điều khiển tự tạo Bài thực hành chương 4	4 (2LT, 2TH)	<b>Thuyết trình, đàm thoại, trực quan.</b> <b>- Giảng viên:</b> + Thuyết trình chức năng và cách sử dụng các điều khiển. + Đàm thoại làm rõ nội dung. + Minh họa trực quan. <b>- Sinh viên:</b> + Nghiên cứu tài liệu [1]: chương 4; [2]: chương 6. + Lắng nghe, ghi chép, trả lời câu hỏi. + Làm bài thực hành chương 4.	CDR1.1, CDR1.2, CDR2.1, CDR3.1.
5.	<b>Chương 5. Sử dụng masterpage và themes</b> <b>Mục tiêu chương:</b> - Hiểu được nguyên tắc xây dựng masterpage và themes. - Thiết kế được các trang sử dụng masterpage và themes. <b>Nội dung cụ thể:</b> 5.1. Sử dụng MasterPage 5.1.1. Tạo MasterPage 5.1.2. Tạo một Content mặc định 5.1.3. Đăng ký Master Page trong WebConfiguration 5.1.4. Sử dụng FindControl trong MasterPage 5.2. Sử dụng Themes 5.2.1. Thêm Skin vào trong themes	4 (2LT, 2TH)	<b>Thuyết trình, đàm thoại, trực quan.</b> <b>- Giảng viên:</b> + Thuyết trình cách sử dụng MasterPage và Themes. + Đàm thoại làm rõ nội dung. + Minh họa trực quan. <b>- Sinh viên:</b> + Nghiên cứu tài liệu [1]: Chương 5; [2]: Chương 3. + Lắng nghe, ghi chép, trả lời câu hỏi. + Làm bài thực hành chương 5.	CDR1.1, CDR1.2, CDR2.1, CDR3.1.



TT	Nội dung giảng dạy	Số tiết	Phương pháp dạy-học	CĐR học phần
	5.2.2. Thêm CSS tới Themes Bài thực hành chương 5			
6.	<p><b>Chương 6. Điều khiển ADO</b></p> <p><b>Mục tiêu chương:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu được cú pháp, cách xử lý và áp dụng các điều khiển ADO.</li> <li>- Phân tích được các thành phần thuộc tính và phương thức của các điều khiển ADO.</li> <li>- Cài đặt được các ứng dụng sử dụng các điều khiển ADO.</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <p>6.1. Kiến trúc ADO.Net</p> <p>6.2. Đối tượng Connection</p> <p>6.3. Đối tượng SqlCommand</p> <p>6.4. Đối tượng SqlDataReader</p> <p>6.5. Đối tượng DataAdapter</p> <p>6.6. Đối tượng Dataset và DataTable</p> <p>6.6.1. Đối tượng Dataset</p> <p>6.6.2. Đối tượng DataTable</p> <p>Bài thực hành chương 6</p>	8 (4LT, 2TH, 2KT)	<p><b>Thuyết trình, đàm thoại, trực quan.</b></p> <p><b>- Giảng viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Giải thích chức năng và cách sử dụng các đối tượng.</li> <li>+ Đàm thoại làm rõ nội dung.</li> <li>+ Minh họa trực quan.</li> </ul> <p><b>- Sinh viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Nghiên cứu tài liệu [1]: Chương 6; [2]: Chương 7, 8.</li> <li>+ Lắng nghe, ghi chép, trả lời câu hỏi.</li> <li>+ Làm bài thực hành chương 2.</li> <li>+ <b>Làm bài kiểm tra giữa học phần.</b></li> </ul>	CĐR1.1, CĐR1.2, CĐR2.1, CĐR3.1.
7.	<p><b>Chương 7. Sử dụng Listcontrol</b></p> <p><b>Mục tiêu chương:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu được cú pháp, cách xử lý và áp dụng các điều khiển Listcontrol.</li> <li>- Phân tích được các thành phần thuộc tính và phương thức của các điều khiển Listcontrol.</li> <li>- Cài đặt được các ứng dụng sử dụng các điều khiển Listcontrol.</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <p>7.1. Điều khiển DropDownList</p> <p>7.2. Sử dụng điều khiển RadiobuttonList</p> <p>7.3. Sử dụng điều khiển ListBox</p> <p>7.4. Sử dụng điều khiển CheckBoxList</p> <p>7.5. Sử dụng điều khiển BulletedList</p> <p>Bài thực hành chương 7</p>	4 (2LT, 2TH)	<p><b>Thuyết trình, đàm thoại, trực quan.</b></p> <p><b>- Giảng viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Thuyết trình chức năng và cách sử dụng các điều khiển.</li> <li>+ Đàm thoại làm rõ nội dung.</li> <li>+ Minh họa trực quan.</li> </ul> <p><b>- Sinh viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Nghiên cứu tài liệu [1]: Chương 7; [2]: Chương 9.</li> <li>+ Lắng nghe, ghi chép, trả lời câu hỏi.</li> <li>+ Làm bài thực hành chương 7.</li> </ul>	CĐR1.1, CĐR1.2, CĐR2.1, CĐR3.1.
8.	<p><b>Chương 8. Điều khiển gridview và detailview</b></p> <p><b>Mục tiêu chương:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu được cú pháp, cách xử lý và áp dụng các điều khiển gridview và</li> </ul>	8 (4LT, 4TH)	<p><b>Thuyết trình, đàm thoại, trực quan.</b></p> <p><b>- Giảng viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Thuyết trình chức năng và cách sử dụng GridView</li> </ul>	CĐR1.1, CĐR1.2, CĐR2.1, CĐR3.1.

TT	Nội dung giảng dạy	Số tiết	Phương pháp dạy-học	CĐR học phần
	<p>detailview.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Phân tích được các thành phần thuộc tính và phương thức của các điều khiển gridview và detailview.</li> <li>- Cài đặt được các ứng dụng sử dụng các điều khiển gridview và detailview.</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <p>8.1. Sử dụng GridView</p> <p>8.1.1. Hiển thị dữ liệu trong GridView</p> <p>8.1.2. Thay đổi dữ liệu trong GridView</p> <p>8.1.3. Hiển thị dữ liệu trống</p> <p>8.2. Sử dụng DetailView</p> <p>8.2.1. Hiển thị dữ liệu với DetailView</p> <p>8.2.2. Sử dụng Fields với điều khiển DetailView</p> <p>8.2.3. Hiển thị DetailView với dữ liệu rỗng</p> <p>8.2.4. Phân trang với DetailView</p> <p>Bài thực hành chương 8</p>		<p>và DetailView.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Đàm thoại làm rõ nội dung.</li> <li>+ Minh họa trực quan.</li> </ul> <p><b>- Sinh viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Nghiên cứu tài liệu [1]: Chương 8; [2]: Chương 9.</li> <li>+ Lắng nghe, ghi chép, trả lời câu hỏi.</li> <li>+ Làm bài thực hành chương 8.</li> </ul>	
9.	<p><b>Chương 9. Điều khiển repeater và datalist</b></p> <p><b>Mục tiêu chương:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu được cú pháp, cách xử lý và áp dụng các điều khiển repeater và datalist.</li> <li>- Phân tích được các thành phần thuộc tính và phương thức của các điều khiển repeater và datalist.</li> <li>- Cài đặt được các ứng dụng sử dụng các điều khiển repeater và datalist.</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <p>9.1. Sử dụng điều khiển Repeater</p> <p>9.1.1. Hiển thị dữ liệu với Repeater</p> <p>9.1.2. Sử dụng Template với điều khiển Repeater</p> <p>9.1.3. Điều khiển Repeater với các sự kiện</p> <p>9.2. Sử dụng điều khiển DataList</p> <p>9.2.1. Hiển thị dữ liệu với DataList</p> <p>9.2.2. Hiển thị dữ liệu trong nhiều cột</p> <p>9.2.3. Sử dụng Template với điều khiển DataList</p> <p>9.2.4. Chọn dữ liệu với điều khiển DataList</p> <p>9.2.5. Thay đổi dữ liệu với điều khiển DataList</p> <p>Bài thực hành chương 9</p>	8 (4LT, 4TH)	<p><b>Thuyết trình, đàm thoại, trực quan.</b></p> <p><b>- Giảng viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Thuyết trình chức năng và cách sử dụng Repeater và DataList.</li> <li>+ Đàm thoại làm rõ nội dung.</li> <li>+ Minh họa trực quan.</li> </ul> <p><b>- Sinh viên:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Nghiên cứu tài liệu [1]: Chương 9; [2]: Chương 9.</li> <li>+ Lắng nghe, ghi chép, trả lời câu hỏi.</li> <li>+ Làm bài thực hành chương 9.</li> </ul>	CĐR1.1, CĐR1.2, CĐR2.1, CĐR3.1.
10.	<p><b>Chương 10. Trạng thái</b></p> <p><b>Mục tiêu chương:</b></p>	4 (2LT,	<p><b>Thuyết trình, đàm thoại, trực quan.</b></p>	CĐR1.1, CĐR1.2,

TT	Nội dung giảng dạy	Số tiết	Phương pháp dạy-học	CDR học phần
	<p>- Hiểu được nguyên tắc sử dụng Cookie, Session, Profiles trong thiết kế Website.</p> <p>- Phân tích được các phương thức của Cookie, Session, Profiles.</p> <p>- Cài đặt được các ứng dụng Website sử dụng Cookie, Session, Profiles.</p> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <p>10.1. Sử dụng Cookie</p> <p>10.1.1. Khái niệm Cookie</p> <p>10.1.2. Tạo Cookies</p> <p>10.1.3. Đọc dữ liệu từ Cookies</p> <p>10.1.4. Thiết lập thuộc tính cho Cookies</p> <p>10.1.5. Xóa Cookies</p> <p>10.1.6. Làm việc với Cookies nhiều giá trị</p> <p>10.2. Làm việc với Session</p> <p>10.2.1. Thêm dữ liệu vào Session</p> <p>10.2.2. Lấy dữ liệu từ một Session</p> <p>10.2.3. Sử dụng đối tượng Session</p> <p>10.2.4. Điều khiển sự kiện Session</p> <p>10.2.5. Điều khiển khi Session quá hạn</p> <p>10.2.6. Sử dụng Cookieless Session State</p> <p>10.3. Sử dụng Profiles</p> <p>10.3.1. Tạo và sử dụng Profile</p> <p>10.3.2. Tạo và sử dụng Profile Groups</p> <p>10.3.3. Hỗ trợ người sử dụng đặt danh</p> <p>Bài thực hành chương 10</p>	2TH)	<p><b>- Giảng viên:</b></p> <p>+ Thuyết trình chức năng và cách sử dụng Cookie, Session và Profiles.</p> <p>+ Đàm thoại làm rõ nội dung.</p> <p>+ Minh họa trực quan.</p> <p><b>- Sinh viên:</b></p> <p>+ Nghiên cứu tài liệu [1]: Chương 10; [2]: Chương 4.</p> <p>+ Lắng nghe, ghi chép, trả lời câu hỏi.</p> <p>+ Làm bài thực hành chương 10.</p>	CDR2.1, CDR2.2, CDR3.1, CDR3.2.

Hải Dương, ngày 24 tháng 09 năm 2020

**KT.HIỆU TRƯỞNG  
PHÓ HIỆU TRƯỞNG**



**TS. Nguyễn Thị Kim Nguyên**

**KT.TRƯỞNG KHOA  
PHÓ TRƯỞNG KHOA**

**Phạm Văn Kiên**

**TRƯỞNG BỘ MÔN**

**Phạm Văn Kiên**