

**BỘ CÔNG THƯƠNG
TRƯỜNG ĐẠI HỌC SAO ĐỎ

**ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN
THIẾT KẾ WEB**

Số tín chỉ: 3

Trình độ đào tạo: Đại học

Ngành đào tạo: Công nghệ thông tin

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

Trình độ đào tạo: Đại học

Ngành đào tạo: Công nghệ thông tin

- Tên học phần:** Thiết kế Web
- Mã học phần:** CNTT 022
- Số tín chỉ:** 3 (2, 1)
- Trình độ cho sinh viên:** Năm thứ ba.
- Phân bố thời gian**
 - Lên lớp: 30 tiết lý thuyết, 30 tiết thực hành.
 - Tự học: 75 giờ.
- Điều kiện tiên quyết:** Không.
- Giảng viên**

STT	Học hàm, học vị, họ tên	Số điện thoại	Email
1.	ThS. Phạm Văn Kiên	0986362233	kienpvdesign@gmail.com
2.	ThS. Hoàng Thị Ngọc Diệp	0969803788	hoangdiepdth@gmail.com
3.	ThS. Vũ Bảo Tạo	0912519702	taovb2006@gmail.com

8. Mô tả nội dung của học phần

Trang bị cho sinh viên các kiến thức cơ bản về thiết kế trang web sử dụng ngôn ngữ HTML, CSS. Trang bị cho sinh viên kiến thức cơ bản khi sử dụng công cụ Macromedia Dreamweaver để thiết kế trang web. Từ đó sinh viên có thể tiếp cận với các công cụ hỗ trợ thiết kế web khác.

9. Mục tiêu và chuẩn đầu ra học phần

9.1. Mục tiêu

Mục tiêu học phần thỏa mãn mục tiêu của chương trình đào tạo:

Mục tiêu	Mô tả	Mức độ theo thang đo Bloom	Phân bố mục tiêu học phần trong CTĐT
MT1	Kiến thức		
MT1.1	Có kiến thức nền tảng về trang web và hệ thống Website, ngôn ngữ HTML, CSS và Bootstrap.	3	[1.2.1.2a]
MT1.2	Có kiến thức chuyên sâu để phân tích, thiết kế trang web, hệ thống website.	4	[1.2.1.2b]
MT2	Kỹ năng		
MT2.1	Áp dụng thạo ngôn ngữ HTML, CSS và phần	4	[1.2.2.1]

Mục tiêu	Mô tả	Mức độ theo thang đo Bloom	Phân bổ mục tiêu học phần trong CTĐT
	mềm Macromedia Dreamweaver để thiết kế trang web.		
MT2.2	Có kỹ năng phân tích, tổng hợp, đánh giá và phát triển hệ thống website.	4	[1.2.2.2]
MT3	Mức tự chủ và trách nhiệm		
MT3.1	Có năng lực làm việc độc lập, làm việc theo nhóm và chịu trách nhiệm trong công việc thiết kế trang web.	3	[1.2.3.1]
MT3.2	Có năng lực định hướng, lập kế hoạch, đánh giá và đưa ra kết luận các công việc về thiết kế trang web.	4	[1.2.3.2]

9.2. Chuẩn đầu ra của học phần

Sự phù hợp của chuẩn đầu ra học phần với chuẩn đầu ra của chương trình đào tạo:

CĐR học phần	Mô tả	Thang đo Bloom	Phân bổ CĐR học phần trong CTĐT
CĐR1	Kiến thức		
CĐR1.1	Hiểu về trang web, hệ thống Website, ngôn ngữ HTML, CSS và Bootstrap.	2	[2.1.4]
CĐR1.2	Vận dụng được ngôn ngữ HTML, CSS và Bootstrap để thiết kế trang web.	3	[2.1.4]
CĐR2	Kỹ năng		
CĐR2.1	Sử dụng thành thạo phần mềm Macromedia Dreamweaver để thiết kế trang Web.	3	[2.2.2]
CĐR2.2	Phân tích, thiết kế và phát triển được hệ thống website.	3	[2.2.3]
CĐR3	Mức tự chủ và trách nhiệm		
CĐR3.1	Có năng lực làm việc độc lập, làm việc theo nhóm trong thiết kế trang web.	4	[2.3.1]
CĐR3.2	Có năng lực tổ chức, quản lý, giải quyết nhiệm vụ thiết kế trang web.	4	[2.3.2]

10. Ma trận liên kết nội dung với chuẩn đầu ra học phần

Chương	Nội dung học phần	Chuẩn đầu ra của học phần					
		CĐR1		CĐR2		CĐR3	
		CĐR 1.1	CĐR 1.2	CĐR 2.1	CĐR 2.2	CĐR 3.1	CĐR 3.2
1	Chương 1. Những khái niệm cơ bản 1.1. Khái quát chung 1.2. Thiết kế giao diện 1.3. Thiết kế web	x					
2	Chương 2. Giới thiệu ngôn ngữ HTML 2.1. Các thẻ định dạng cấu trúc tài liệu 2.2. Các thẻ định dạng khối 2.3. Các thẻ định dạng ký tự 2.4. Các thẻ chèn âm thanh, hình ảnh và Form	x	x			x	x
3	Chương 3. Thiết kế web sử dụng Dreamweaver 3.1. Tổng quan về Macromedia Dreamweaver 3.2. Định dạng văn bản và thiết kế bố cục trang 3.3. Sử dụng liên kết 3.4. Làm việc với hình ảnh và các đối tượng đặc biệt 3.5. Sử dụng trang mẫu, lớp và Frame 3.6. Thiết kế trang web động			x	x	x	x

11. Đánh giá học phần

11.1. Kiểm tra và đánh giá trình độ

Chuẩn đầu ra	Mức độ thành thạo được đánh giá bởi
CĐR1	Bài tập, kiểm tra thường xuyên, giữa học phần.
CĐR2	Bài tập lớn, thi kết thúc học phần.
CĐR3	Kiểm tra thường xuyên, bài tập lớn.

11.2. Cách tính điểm học phần: Tính theo thang điểm 10 sau đó chuyển thành thang điểm chữ và thang điểm 4.

STT	Điểm thành phần	Quy định	Trọng số	Ghi chú
1	Điểm thường xuyên, điểm chuyên cần, điểm thực hành...	01 điểm	20%	Điểm trung bình của các lần đánh giá
2	Điểm kiểm tra giữa học phần	01 điểm	30%	
3	Điểm thi kết thúc học phần	01 điểm	50%	

11.3. Phương pháp đánh giá

- Đánh giá thường xuyên, chuyên cần, thực hành: Phát vấn, tỷ lệ hiện diện trên lớp, làm bài tập.

- Kiểm tra giữa học phần: Thực hành (90 phút).

- Thi kết thúc học phần: Thực hành (90 phút).

12. Yêu cầu học phần

- Yêu cầu về thái độ học tập, chuyên cần: hoàn thành bài tập và nhiệm vụ giảng viên giao, tham dự ít nhất 80% thời lượng học phần; ghi chép và tích cực thảo luận, xây dựng bài trên lớp.

- Yêu cầu về nghiên cứu tài liệu: Nghiên cứu tài liệu trước khi đến lớp, đọc thêm các tài liệu liên quan được giảng viên giới thiệu.

- Yêu cầu về kiểm tra giữa học phần và thi kết thúc học phần: Sinh viên thực hiện theo quy chế.

13. Tài liệu phục vụ học phần

- **Tài liệu bắt buộc:**

[1] - Trường Đại học Sao Đỏ (2020), *Thiết kế Web*.

- **Tài liệu tham khảo:**

[2] - Nguyễn Trọng Thơ (2020), *Seo Master - Bí quyết đưa Website lên trang 1 google*, NXB Lao động.

[3] – <https://www.w3schools.com>

14. Nội dung chi tiết học phần và phương pháp dạy-học

TT	Nội dung giảng dạy	Số tiết	Phương pháp dạy-học	CDR học phần
1	Chương 1. Những khái niệm cơ bản Mục tiêu chương: Hiểu được mục đích, chiến lược thiết kế, thiết kế giao diện và thiết kế trang web. Nội dung cụ thể: 1.1. Khái quát chung 1.2. Thiết kế giao diện 1.3. Thiết kế web	1 (1LT, 0TH)	Thuyết trình, đàm thoại. - Giảng viên: + Giải thích các khái niệm. + Đàm thoại làm rõ nội dung. - Sinh viên: + Đọc trước tài liệu: [1]: Chương 1; [2]: Chương 1, 2. + Lắng nghe, ghi chép, trả lời câu hỏi.	CDR1.1.
2	Chương 2. Giới thiệu ngôn ngữ HTML Mục tiêu chương: Hiểu được các thẻ định dạng cấu trúc tài liệu, thẻ định dạng khối, thẻ định dạng ký tự, thẻ định dạng âm thanh, hình ảnh và Form Nội dung cụ thể: 2.1. Các thẻ định dạng cấu trúc	11 (5LT, 6TH)	Thuyết trình, đàm thoại, nêu vấn đề. - Giảng viên: + Giải thích các thẻ. + Đàm thoại làm rõ nội dung. + Nêu vấn đề thực tiễn và yêu cầu cần giải quyết. + Giao nội dung thực hành. - Sinh viên:	CDR1.1, CDR1.2, CDR3.1, CDR3.2.

TT	Nội dung giảng dạy	Số tiết	Phương pháp dạy-học	CDR học phần
	tài liệu 2.2. Các thẻ định dạng khối 2.3. Các thẻ định dạng ký tự 2.4. Các thẻ chèn âm thanh, hình ảnh và Form Bài thực hành chương 2		+ Đọc trước tài liệu: [1]: Chương 2; [2]: Chương 3, 4, 5. + Lắng nghe, ghi chép, trả lời câu hỏi. + Làm bài tập trong [1]: chương 2.	
3	Chương 3. Thiết kế web sử dụng Dreamweaver Mục tiêu chương: Sử dụng thành thạo phần mềm Macromedia Dreamweaver để thiết kế trang web. Nội dung cụ thể: 3.1. Tổng quan về Macromedia Dreamweaver 3.2. Định dạng văn bản và thiết kế bố cục trang 3.3. Sử dụng liên kết 3.4. Làm việc với hình ảnh và các đối tượng đặc biệt 3.5. Sử dụng trang mẫu, lớp và Frame 3.6. Thiết kế trang web động Bài thực hành chương 3	48 (24LT, 22TH, 2KT)	Thuyết trình, đàm thoại, dự án. - Giảng viên: + Giải thích các khái niệm, chức năng. + Đàm thoại làm rõ nội dung. + Đề xuất dự án và hướng dẫn thực hiện. + Giao nội dung thực hành. - Sinh viên: + Đọc trước tài liệu: [1]: Chương 3; [2]: Chương 6, 7, 8, 9. + Lắng nghe, ghi chép, trả lời câu hỏi. + Làm bài tập trong [1]: chương 3; bài tập theo dự án.	CDR2.1, CDR2.2, CDR3.1, CDR3.2.

Hải Dương, ngày 24 tháng 09 năm 2020

**KT.HIỆU TRƯỞNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG**



TS. Nguyễn Thị Kim Nguyên

**KT.TRƯỞNG KHOA
PHÓ TRƯỞNG KHOA**

Phạm Văn Kiên

TRƯỞNG BỘ MÔN

Phạm Văn Kiên