

**BỘ CÔNG THƯƠNG
TRƯỜNG ĐẠI HỌC SAO ĐỎ**

**ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN
THIẾT KẾ - GIÁC SƠ ĐỒ TRÊN
PHẦN MỀM LECTRA**

Số tín chỉ: 02

Trình độ đào tạo: Đại học

Ngành đào tạo: Công nghệ dệt, may

Năm 2019

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

Trình độ đào tạo: Đại học

Ngành đào tạo: Công nghệ dệt, may

1. Tên học phần: Thiết kế - giác sơ đồ trên phần mềm Lectra

2. Mã học phần: MAY 384

3. Số tín chỉ: 2 (0,2)

4. Trình độ: Cho sinh viên năm thứ 3

5. Phân bổ thời gian

- Lên lớp: 0 tiết lý thuyết, 60 tiết thực hành.

- Tự học: 60 giờ.

6. Điều kiện tiên quyết

Sinh viên đã học xong học phần: Thực hành thiết kế trang phục, Công nghệ may trang phục 2.

7. Giảng viên

TT	Học hàm, học vị, họ tên	Số điện thoại	Email
1.	ThS. Tạ Văn Hiến	0979.857.012	hienbinh2011@gmail.com
2.	ThS. Phạm Thị Kim Phúc	0972.942.093	phamthikimphuc1980@gmail.com

8. Mô tả nội dung của học phần

- Học phần Thiết kế - giác sơ đồ trên phần mềm Lectra trang bị cho sinh viên những kiến thức cơ bản về các lệnh thiết kế, chỉnh sửa, nhảy mẫu, giác và vẽ sơ đồ trên phần mềm Lectra.

- Áp dụng các lệnh trong phần mềm Lectra để thiết kế, chỉnh sửa, nhảy mẫu và giác sơ đồ các sản phẩm may công nghiệp thông dụng. Học phần Lectra cũng là nền tảng kiến thức để sinh viên tiếp thu các học phần Thiết kế - giác sơ đồ trên các phần mềm khác trong chương trình đào tạo.

9. Mục tiêu và chuẩn đầu ra học phần

9.1. Mục tiêu

Mục tiêu học phần thỏa mãn mục tiêu của chương trình đào tạo:

Mục tiêu	Mô tả	Mức độ theo thang đo Bloom	Phân bổ mục tiêu học phần trong CTĐT
MT1	Kiến thức		
MT1.1	Trình bày được các bước cài đặt và các thiết lập cơ bản trên phần mềm Lectra.	1	[1.2.1.2a]

Mục tiêu	Mô tả	Mức độ theo thang đo Bloom	Phân bổ mục tiêu học phần trong CTĐT
MT1.2	Trình bày ý nghĩa, trình tự các bước thực hiện các lệnh trên các phiên bản phần mềm Lectra.	1	[1.2.1.2a]
MT2	Kỹ năng		
MT2.1	Thực hiện thành thạo các lệnh trong phần mềm Lectra.	3	[1.2.2.5]
MT2.2	Ứng dụng phần mềm Lectra để giải quyết các vấn đề của ngành trong quá trình sản xuất.	3	[1.2.2.5]
MT3	Mức tự chủ và trách nhiệm		
MT3.1	Chủ động nhận và thực hiện nhiệm vụ được giao trong quá trình học tập.	3	[1.2.3.1]
MT3.2	Tuân thủ quy trình thao tác lệnh và tác phong công nghiệp.	3	[1.2.3.1]
MT3.3	Hướng dẫn các sinh viên trong nhóm thực hiện nhiệm vụ.	4	[1.2.3.2]

9.2. Chuẩn đầu ra

Sự phù hợp của chuẩn đầu ra học phần với chuẩn đầu ra của chương trình đào tạo:

CDR học phần	Mô tả	Thang đo Bloom	Phân bổ CDR học phần trong CTĐT
CDR1	Kiến thức		
CDR1.1	Liệt kê được các bước cài đặt trên hệ điều hành window 7 và thiết lập cấu hình phần mềm Lectra V8.	1	[2.1.5]
CDR1.2	Trình bày được ý nghĩa và trình tự thực hiện các lệnh thiết kế, nhảy mẫu, giác sơ đồ trên phần mềm Lectra V8.	1	[2.1.5]
CDR2	Kỹ năng		
CDR2.1	Cài đặt và thiết lập được cấu hình phần mềm Lectra.	3	[2.2.6]
CDR2.2	Thực hiện thành thạo các lệnh thiết kế, chỉnh sửa, số hóa, nhảy mẫu, giác và in sơ đồ trên phần mềm Lectra V8.	3	[2.2.6]
CDR2.3	Ứng dụng các lệnh thiết kế, chỉnh sửa, nhảy mẫu, giác và in sơ đồ cho các sản phẩm may thông dụng đảm bảo yêu cầu kỹ thuật.	3	[2.2.6]
CDR3	Mức tự chủ và trách nhiệm		

CDR học phần	Mô tả	Thang đo Bloom	Phân bổ CDR học phần trong CTĐT
CDR3.1	Tổ chức, sắp xếp nơi luyện tập ngăn nắp, sạch sẽ; hoàn thành nhiệm vụ an toàn, đúng kỹ thuật.	4	[2.3.1]
CDR3.2	Trao đổi, phối hợp cùng các sinh viên trong nhóm, hướng dẫn các sinh viên khác hoàn thành nhiệm vụ được giao.	4	[2.3.2]

10. Ma trận liên kết nội dung với chuẩn đầu ra học phần

Bài	Nội dung học phần	Chuẩn đầu ra của học phần						
		CDR1		CDR2			CDR3	
		CDR 1.1	CDR 1.2	CDR 2.1	CDR 2.2	CDR 2.3	CDR 3.1	CDR 3.2
1.	Bài 1. Tổng quan về phần mềm Lectra	x		x			x	x
2.	Bài 2. Thiết kế, nháy mẫu - Modaris	x	x		x	x	x	x
3.	Bài 3. Giác sơ đồ - Marker Making	x	x		x	x	x	x
4.	Bài 4. Vẽ và cắt sơ đồ	x	x		x	x	x	x
5.	Bài 5. Thiết kế, nháy mẫu và giác sơ đồ kỹ thuật các sản phẩm thông dụng	x	x		x		x	x

11.1. Kiểm tra và đánh giá trình độ

Chuẩn đầu ra	Mức độ thành thạo được đánh giá bởi
CDR1	Kiểm tra thường xuyên, bài tập về nhà, bài tập thực hành.
CDR2	Bài thực hành cá nhân, bài thực hành theo nhóm, bài kiểm tra định kỳ.
CDR3	Bài thực hành cá nhân, bài thực hành theo nhóm, các chủ đề về tính toán, thiết kế và giác sơ đồ các sản phẩm may trên phần mềm Lectra.

11.2. Cách tính điểm học phần

Tính theo thang điểm 10 sau đó chuyển thành thang điểm chữ và thang điểm 4.

STT	Điểm thành phần	Quy định	Trọng số	Ghi chú
1	Điểm kiểm tra thường xuyên;	01 điểm	20%	Điểm trung

STT	Điểm thành phần	Quy định	Trọng số	Ghi chú
	điểm đánh giá nhận thức và thái độ tham gia thảo luận; điểm đánh giá phần bài tập; điểm chuyên cần.			biên của các lần đánh giá.
2	Điểm bài tập thực hành.	02 điểm	80%	

11.3. Phương pháp đánh giá

- Theo quy chế hiện hành của Nhà trường.
- Điểm thành phần được chấm theo thang điểm 10 (*từ 0 đến 10*), làm tròn đến một chữ số thập phân.
- Điểm học phần là tổng điểm của tất cả các điểm thành phần nhân với trọng số tương ứng và được làm tròn đến một chữ số thập phân, sau đó được chuyển thành điểm chữ và thang điểm 4.

12. Phương pháp dạy và học

- Các phương pháp giảng dạy có thể áp dụng: Thuyết trình, thảo luận nhóm, trực quan, đàm thoại, trình diễn, giao bài tập cho sinh viên, kiểm tra đánh giá quá trình tự học của sinh viên.
- Sinh viên lắng nghe, ghi chép, luyện tập, chủ động nắm bắt kiến thức và vận dụng nội dung kiến thức bài học để giải quyết các vấn đề đặt ra trong thực tiễn. Trong quá trình học tập, sinh viên được khuyến khích đặt câu hỏi, giải quyết các vấn đề và thảo luận để hiểu được các nội dung được đề cập dưới sự hướng dẫn của giảng viên, đồng thời đưa ra các câu hỏi để đánh giá khả năng nhận thức và giải đáp các câu hỏi của sinh viên liên quan đến bài học.

13. Yêu cầu học phần

- Yêu cầu về thái độ học tập: Chuẩn bị đầy đủ tài liệu và dụng cụ trước khi đến lớp. Ghi chép và tích cực làm bài tập lớn và các chủ đề tự học, tự nghiên cứu.
- Yêu cầu về chuyên cần: Sinh viên tham dự ít nhất 80% thời lượng học phần theo quy chế.
- Chủ động đọc các tài liệu liên quan, nghiên cứu về cách cài đặt phần mềm và cách sử dụng các phần mềm phục vụ cho học phần. Tích cực thảo luận nhóm và làm bài tập nhóm, nghiên cứu các vấn đề mà giảng viên yêu cầu, đưa ra các yêu cầu công nghệ mới và tìm hiểu các kiến thức trong sản xuất thực tế.
- Yêu cầu về làm bài tập: Làm đầy đủ các bài tập về nhà theo từng các nhân, theo nhóm.

14. Tài liệu phục vụ học phần

- *Tài liệu bắt buộc:*
- [1]- Trường Đại học Sao Đỏ (2019), *Thiết kế và giác sơ đồ trên phần mềm Lectra.*

- **Tài liệu tham khảo:**

[2]- Nguyễn Thị Mộng Hiền (2014), *Lectra & thiết kế trang phục*, NXB Đại học Quốc gia TP. Hồ Chí Minh.

[3]- Võ Phước Tấn (2006), *Giác sơ đồ trên máy tính*, NXB Lao động - xã hội.

15. Nội dung chi tiết học phần

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của SV
1	<p>Bài 1. Tổng quan về phần mềm Lectra</p> <p>Mục tiêu bài:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trình bày được ý nghĩa và cách truy cập vào các ứng dụng của phần mềm Lectra. - Truy cập được vào các ứng dụng của phần mềm Lectra. - Thực hiện đúng theo quy trình và đảm bảo an toàn lao động. <p>Nội dung cụ thể:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Giới thiệu về phần mềm Lectra 2. Cài đặt phần mềm Lectra 3. Nhận dạng các định dạng File dữ liệu 		4	[1], [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 1. [2]: Chương mở đầu từ trang 7 đến trang 11. - Thực hiện thành thạo các bước cài đặt phần mềm nhận dạng các định dạng File dữ liệu.
2	<p>Bài 2. Thiết kế, nhảy mẫu - Modaris</p> <p>Mục tiêu bài:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trình bày được ý nghĩa và các bước truy cập vào các lệnh trong phần mềm thiết kế Modaris. - Sử dụng phần mềm thiết kế để thiết kế, nhảy mẫu các sản phẩm quần áo cơ bản. - Thực hiện đúng quy trình và đảm bảo an toàn lao động. <p>Nội dung cụ thể:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Khởi động Modaris 2. Giao diện chính của Modaris 3. Các lệnh hỗ trợ thiết kế 4. Khai báo một mã hàng mới 		4	[1], [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 2 từ mục 1 đến mục 4. [2]: Từ trang 80 đến trang 86. - Thực hiện đúng các bước khởi động Modaris, các lệnh hỗ trợ thiết kế và khai báo một mã hàng mới.
3	<p>5. Các lệnh thiết kế, nhảy mẫu cơ bản (tiếp)</p>		4	[1], [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo trình, tài liệu

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của SV
	5.1. Lệnh F1 5.2. Lệnh F2				tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 2 mục 5 lệnh F1, F2. [2]: Từ trang 87 đến trang 112. - Thao tác thành thạo các lệnh thiết kế.
4	5. Các lệnh thiết kế, nhảy mẫu cơ bản (tiếp) 5.3. Lệnh F3 5.4. Lệnh F4		4	[1], [2]	- Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 2 mục 5 lệnh F3, F4. [2]: Từ trang 113 đến trang 137. - Thao tác thành thạo các lệnh thiết kế.
5	5. Các lệnh thiết kế, nhảy mẫu cơ bản (tiếp) 5.5. Lệnh F5 5.6. Lệnh F6		4	[1], [2]	- Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 2 mục 5 lệnh F5, F6. [2]: Từ trang 138 đến trang 159. - Thao tác thành thạo các lệnh thiết kế, nhảy mẫu cơ bản.
6	5. Các lệnh thiết kế, nhảy mẫu cơ bản (tiếp) 5.7. Lệnh F7		4	[1], [2]	- Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của SV
	5.8. Lệnh F8				ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 2 mục 5 lệnh F7, F8. [2]: Từ trang 160 đến trang 210. - Thao tác thành thạo các lệnh thiết kế, nhảy mẫu cơ bản.
7	5.9. Bài tập áp dụng 5.9.1. Thiết kế, nhảy mẫu kỹ thuật áo sơ mi nam		4	[1]	- Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 2, mục 5.9.1. - Vận dụng thành thạo các lệnh thiết kế, nhảy mẫu vào quá trình thiết kế, nhảy mẫu áo sơ mi nam.
8	5.9.2. Thiết kế, nhảy mẫu kỹ thuật áo sơ mi nữ		4	[1]	- Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 2, mục 5.9.2. - Vận dụng thành thạo các lệnh thiết kế, nhảy mẫu vào quá trình thiết kế, nhảy mẫu áo sơ mi nữ.

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của SV
9	5.9.3. Thiết kế, nháy mẫu kỹ thuật quần âu nam		4	[1]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 2, mục 5.9.3. - Vận dụng thành thạo các lệnh thiết kế, nháy mẫu vào quá trình thiết kế, nháy mẫu quần âu nam.
10	<p>Bài 3. Giác sơ đồ - Marker Making</p> <p>Mục tiêu bài:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trình bày được ý nghĩa và các bước thực hiện các lệnh trong phần mềm giác sơ đồ Marker Making. - Giác sơ đồ hoàn thiện sản phẩm quần áo theo đúng trình tự và yêu cầu kỹ thuật. - Thực hiện đúng quy trình và đảm bảo an toàn lao động. <p>Nội dung cụ thể:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Thiết lập sơ đồ mới 2. Giác sơ đồ - Marker Marking 		4	[1], [3]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 3, từ mục 1 đến mục 2. [3]: Từ trang 6 đến trang 10. - Thực hiện đúng trình tự thiết lập sơ đồ mới giác sơ đồ - Marker Marking.
11	<ol style="list-style-type: none"> 2. Giác sơ đồ - Marker Marking (tiếp) 3. Bài tập áp dụng 		4	[1], [3]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 4, mục 2. [3]: Từ trang 11 đến trang 20. - Thực hiện đúng trình vận dụng để giác sơ đồ -

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của SV
					Marker Marking.
12	<p>Bài 4. Vẽ và cắt sơ đồ</p> <p>Mục tiêu bài:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trình bày được ý nghĩa và các bước thực hiện các lệnh trong phần mềm vẽ và cắt sơ đồ. - Vẽ và cắt sơ đồ theo đúng yêu cầu kỹ thuật. - Thực hiện đúng quy trình và đảm bảo an toàn lao động. <p>Nội dung cụ thể:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Khởi động và thiết lập cấu hình vẽ và cắt sơ đồ 2. Các lệnh vẽ và cắt cơ bản 3. Xuất lệnh in và cắt sơ đồ 		4	[1]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 4. - Khởi động phần mềm và thực hiện thành thạo các lệnh cắt sơ đồ.
13	<p>Bài 5. Thiết kế, nhảy mẫu và giác sơ đồ kỹ thuật các sản phẩm thông dụng</p> <p>Mục tiêu bài:</p> <ul style="list-style-type: none"> - củng cố kiến thức lý thuyết về thiết kế, nhảy mẫu và giác sơ đồ trên phần mềm AccuMark. - Thiết kế, nhảy mẫu, giác sơ đồ các sản phẩm thông dụng theo đúng thông số và yêu cầu kỹ thuật. - Thực hiện đúng quy trình và đảm bảo an toàn lao động. <p>Nội dung cụ thể:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Thiết kế, nhảy mẫu, giác sơ đồ áo tshirt 		4	[1]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 5, mục 1. - Vận dụng các lệnh thiết kế, nhảy mẫu và giác sơ đồ áo tshirt theo yêu cầu kỹ thuật.
14	<ol style="list-style-type: none"> 2. Thiết kế, nhảy mẫu, giác sơ đồ áo jacket 		4	[1]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 5, mục 2. - Vận dụng các lệnh thiết kế, nhảy mẫu và

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của SV
					giác sơ đồ áo jacket theo yêu cầu kỹ thuật.
15	3. Thiết kế, nháy mẫu, giác sơ đồ quần âu nữ		4	[1]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu [1]: Bài 5, mục 3. - Vận dụng các lệnh thiết kế, nháy mẫu và giác sơ đồ quần âu nữ theo yêu cầu kỹ thuật.

Hải Dương, ngày 2 tháng 8 năm 2019

**KT. HIỆU TRƯỞNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG**

TRƯỞNG KHOA

TRƯỞNG BỘ MÔN



TS. Nguyễn Thị Kim Nguyên

Tạ Văn Hiến

Đỗ Thị Thu Hà