

**BỘ CÔNG THƯƠNG
TRƯỜNG ĐẠI HỌC SAO ĐỎ**

**ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN
THIẾT KẾ VÀ GIÁC SƠ ĐỒ TRÊN
MÁY TÍNH**

Số tín chỉ: 04

Trình độ đào tạo: Đại học

Ngành đào tạo: Công nghệ dệt, may

Năm 2018

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

Trình độ đào tạo: Đại học

Ngành đào tạo: Công nghệ dệt, may

1. Tên học phần: Thiết kế và giác sơ đồ trên máy tính

2. Mã học phần: MAY 381

3. Số tín chỉ: 4 (0,4)

4. Trình độ cho sinh viên: Năm thứ tư

5. Phân bổ thời gian

- Lên lớp: 0 tiết lý thuyết, 120 tiết thực hành.

- Tự học: 120 giờ.

6. Điều kiện tiên quyết

Sinh viên đã học xong học phần: Thực hành thiết kế trang phục, Công nghệ may trang phục 3.

7. Giảng viên

TT	Học hàm, học vị, họ tên	Số điện thoại	Email
1.	ThS. Tạ Văn Hiến	0979.857.012	hienbinh2011@gmail.com
2.	ThS. Phạm Thị Kim Phúc	0972.942.093	phamthikimphuc1980@gmail.com
3.	ThS. Đỗ Thị Thu Hà	0982.617.845	dothuhahd2010@gmail.com

8. Mô tả nội dung của học phần

- Học phần Thiết kế và giác sơ đồ trên máy tính trang bị cho sinh viên những kiến thức cơ bản về giới thiệu tổng quan về phần mềm AccuMark, các nhóm lệnh về thiết kế, chỉnh sửa, nhảy mẫu và giác sơ đồ.

- Các kỹ năng hình thành trong quá trình học tập sẽ giúp cho sinh viên thực hiện được công việc thiết kế, chỉnh sửa, nhảy mẫu và giác sơ đồ các sản phẩm may công nghiệp thông dụng. Là nền tảng kiến thức để sinh viên tiếp thu các học phần Thiết kế và giác sơ đồ trên các phần mềm khác trong chương trình đào tạo.

9. Mục tiêu và chuẩn đầu ra học phần

9.1. Mục tiêu

Mục tiêu học phần thỏa mãn mục tiêu của chương trình đào tạo:

Mục tiêu	Mô tả	Mức độ theo thang đo Bloom	Phân bổ mục tiêu học phần trong CTĐT
MT1	Kiến thức		
MT1.1	Trình bày được các bước cài đặt và các thiết lập cơ bản.	1	[1.2.1.2a]

Mục tiêu	Mô tả	Mức độ theo thang đo Bloom	Phân bổ mục tiêu học phần trong CTĐT
MT1.2	Trình bày ý nghĩa, trình tự các bước thực hiện các lệnh trên các phiên bản phần mềm AccuMark.	1	[1.2.1.2a]
MT2	Kỹ năng		
MT2.1	Thực hiện thành thạo các lệnh trong phần mềm AccuMark.	3	[1.2.2.5]
MT2.2	Ứng dụng phần mềm Accumark để giải quyết các vấn đề của ngành trong quá trình sản xuất.	3	[1.2.2.5]
MT3	Mức tự chủ và trách nhiệm		
MT3.1	Chủ động nhận và thực hiện nhiệm vụ được giao trong quá trình học tập.	3	[1.2.3.1]
MT3.2	Tuân thủ quy trình thao tác lệnh và tác phong công nghiệp.	3	[1.2.3.1]
MT3.3	Hướng dẫn các sinh viên trong nhóm thực hiện nhiệm vụ.	4	[1.2.3.2]

9.2. Chuẩn đầu ra

Sự phù hợp của chuẩn đầu ra học phần với chuẩn đầu ra của chương trình đào tạo:

CDR học phần	Mô tả	Thang đo Bloom	Phân bổ CDR học phần trong CTĐT
CDR1	Kiến thức		
CDR1.1	Liệt kê được các bước cài đặt trên hệ điều hành window 7 và thiết lập cấu hình phần mềm AccuMark V9.0.	1	[2.1.2.]
CDR1.2	Trình bày được ý nghĩa và trình tự thực hiện các lệnh thiết kế, nhảy mẫu, giác sơ đồ trên phần mềm AccuMark V9.0.	1	[2.1.5]
CDR2	Kỹ năng		
CDR2.1	Cài đặt và thiết lập được cấu hình phần mềm AccuMark.	3	[2.2.6]
CDR2.2	Thực hiện thành thạo các lệnh thiết kế, chỉnh sửa, số hóa, nhảy mẫu, giác và in sơ đồ trên phần mềm AccuMark V9.0.	3	[2.2.6]
CDR2.3	Ứng dụng các lệnh thiết kế, chỉnh sửa, số hóa, nhảy mẫu, giác và in sơ đồ cho các sản phẩm	3	[2.2.6]

CDR học phần	Mô tả	Thang đo Bloom	Phân bố CDR học phần trong CTĐT
	may thông dụng đảm bảo yêu cầu kỹ thuật		
CDR3	Mức tự chủ và trách nhiệm		
CDR3.1	Tổ chức, sắp xếp nơi luyện tập ngăn nắp, sạch sẽ; hoàn thành nhiệm vụ an toàn, đúng kỹ thuật.	4	[2.3.1]
CDR3.2	Trao đổi, phối hợp cùng các sinh viên trong nhóm, hướng dẫn các sinh viên khác hoàn thành nhiệm vụ được giao.	4	[2.3.2]

10. Ma trận liên kết nội dung với chuẩn đầu ra học phần

Bài	Nội dung học phần	Chuẩn đầu ra của học phần						
		CDR1		CDR2			CDR3	
		CDR 1.1	CDR 1.2	CDR 2.1	CDR 2.2	CDR 2.3	CDR 3.1	CDR 3.2
1	Bài 1. Giới thiệu tổng quan về phần mềm AccuMark - Gerber	x		x			x	x
2	Bài 2. Quản lý dữ liệu - AccuMark Explorer	x	x			x	x	x
3	Bài 3. Thiết kế mẫu - Pattern Design	x	x		x	x	x	x
4	Bài 4. Số hóa mẫu	x	x		x	x	x	x
5	Bài 5. Giác sơ đồ mẫu - Marker Making	x	x		x	x	x	x
6	Bài 6. Vẽ và cắt sơ đồ	x					x	x
7	Bài 7. Thiết kế, nháy mẫu, giác sơ đồ kỹ thuật các sản phẩm thông dụng	x					x	x

11. Đánh giá học phần

11.1. Kiểm tra và đánh giá trình độ

Chuẩn đầu ra	Mức độ thành thạo được đánh giá bởi
CDR1	Kiểm tra thường xuyên, bài tập về nhà, bài tập thực hành.
CDR2	Bài thực hành cá nhân, bài thực hành theo nhóm, bài kiểm tra định kỳ.
CDR3	Bài thực hành cá nhân, bài thực hành theo nhóm, các chủ đề về tính toán,

thiết kế và giác sơ đồ các sản phẩm may trên phần mềm Accumark.

11.2. Cách tính điểm học phần

Tính theo thang điểm 10 sau đó chuyển thành thang điểm chữ và thang điểm 4.

STT	Điểm thành phần	Quy định	Trọng số	Ghi chú
1	Điểm kiểm tra thường xuyên; điểm đánh giá nhận thức và thái độ tham gia thảo luận; điểm đánh giá phần bài tập; điểm chuyên cần.	01 điểm	20%	Điểm trung bình của các lần đánh giá.
2	Điểm bài tập thực hành.	04 điểm	80%	

11.3. Phương pháp đánh giá

- Theo quy chế hiện hành của Nhà trường.
- Điểm thành phần được chấm theo thang điểm 10 (từ 0 đến 10), làm tròn đến một chữ số thập phân.
- Điểm học phần là tổng điểm của tất cả các điểm thành phần nhân với trọng số tương ứng và được làm tròn đến một chữ số thập phân, sau đó được chuyển thành điểm chữ và thang điểm 4.

12. Phương pháp dạy và học

- Các phương pháp giảng dạy có thể áp dụng: Thuyết trình, thảo luận nhóm, trực quan, đàm thoại, trình diễn, giao bài tập cho sinh viên, kiểm tra đánh giá quá trình tự học của sinh viên.
- Sinh viên lắng nghe, ghi chép, luyện tập, chủ động nắm bắt kiến thức và vận dụng nội dung kiến thức bài học để giải quyết các vấn đề đặt ra trong thực tiễn. Trong quá trình học tập, sinh viên được khuyến khích đặt câu hỏi, giải quyết các vấn đề và thảo luận để hiểu được các nội dung được đề cập dưới sự hướng dẫn của giảng viên, đồng thời đưa ra các câu hỏi để đánh giá khả năng nhận thức và giải đáp các câu hỏi của sinh viên liên quan đến bài học.

13. Yêu cầu học phần

- Yêu cầu về thái độ học tập: Chuẩn bị đầy đủ tài liệu và dụng cụ trước khi đến lớp. Ghi chép và tích cực làm bài tập lớn và các chủ đề tự học, tự nghiên cứu.
- Yêu cầu về chuyên cần: Sinh viên tham dự ít nhất 80% thời lượng học phần theo quy chế.
- Chủ động đọc các tài liệu liên quan, nghiên cứu về cách cài đặt phần mềm và cách sử dụng các phần mềm phục vụ cho học phần. Tích cực thảo luận nhóm và làm bài tập nhóm, nghiên cứu các vấn đề mà giảng viên yêu cầu, đưa ra các yêu cầu công nghệ mới và tìm hiểu các kiến thức trong sản xuất thực tế.

14. Tài liệu phục vụ học phần

- **Tài liệu bắt buộc:**

[1]- Trường Đại học Sao đỏ (2018), *Thiết kế và giác sơ đồ trên máy tính*.

- **Tài liệu tham khảo:**

[2]- Lã Thị Ngọc Anh (2013), *Hướng dẫn sử dụng phần mềm AccuMark cho thiết kế quần áo*, NXB Giáo dục Việt Nam.

[3]- Vũ Thanh Chương (2012), *Ứng dụng phần mềm trong dạy học ngành công nghệ may và giấy da*, NXB Khoa học và kỹ thuật.

15. Nội dung chi tiết học phần

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của SV
1	<p>Bài 1. Giới thiệu tổng quan về phần mềm AccuMark - Gerber</p> <p>Mục tiêu bài:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trình bày được các bước cài đặt phần mềm AccuMark. - Truy cập được vào các ứng dụng và thiết lập được cấu hình của phần mềm AccuMark. - Thực hiện đúng theo quy trình và đảm bảo an toàn lao động. <p>Nội dung cụ thể:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cài đặt và thiết lập cấu hình 2. Khởi động phần mềm 3. Giao diện chính của phần mềm <p>Bài 2. Quản lý dữ liệu - AccuMark Explorer</p> <p>Mục tiêu bài:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trình bày được ý nghĩa và các bước truy cập vào các bảng thông số cơ bản và các bảng thông số khác của phần mềm. - Thiết lập được miền lưu trữ và các bảng thông số cơ bản và các bảng thông số khác của hệ thống. - Thực hiện đúng quy trình và đảm bảo an toàn lao động. <p>Nội dung cụ thể:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Khởi động AccuMark Explorer 2. Giao diện AccuMark Explorer 3. Thiết lập các bảng thông số 		8	[1], [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 1, 2. [2]: Từ trang 2 đến trang 23. - Thực hiện cài đặt và truy cập vào các ứng dụng và thiết lập các bảng thông số của phần mềm AccuMark.
2	<p>Bài 3. Thiết kế mẫu - Pattern Design</p>		8	[1], [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của SV
	<p>Mục tiêu bài:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trình bày được ý nghĩa và các bước truy cập vào các lệnh trong phần mềm thiết kế mẫu công nghiệp Pattern Design. - Ứng dụng phần mềm thiết kế mẫu công nghiệp để thiết kế các sản phẩm quần áo cơ bản. - Thực hiện đúng quy trình và đảm bảo an toàn lao động. <p>Nội dung cụ thể:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Khởi động Pattern Design 2. Giao diện Pattern Design 3. Các lệnh thiết kế và nhảy mẫu cơ bản <ol style="list-style-type: none"> 3.1. Menu File 3.2. Menu Create 				<p>trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Đọc tài liệu: <ul style="list-style-type: none"> [1]: Bài 3. [2]: Trang 24 đến trang 50. - Khởi động và phân biệt được giao diện chính của phần mềm. - Thực hiện đúng trình tự về thiết lập cơ bản và các lệnh thiết kế mẫu.
3	<p>3. Các lệnh thiết kế và nhảy mẫu cơ bản (tiếp)</p> <ol style="list-style-type: none"> 3.3. Menu Edit 3.4. Menu Modify 		8	[1], [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: <ul style="list-style-type: none"> [1]: Bài 3, mục 3. [2]: Trang 51 đến trang 75. - Thực hiện thành thạo các lệnh thiết kế mẫu.
4	<p>3. Các lệnh thiết kế và nhảy mẫu cơ bản (tiếp)</p> <ol style="list-style-type: none"> 3.5. Menu Advanced 3.6. Menu Verify 		8	[1], [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: <ul style="list-style-type: none"> [1]: Bài 3, mục 3. [2]: Trang 76 đến trang 90. - Thực hiện thành thạo các lệnh thiết kế mẫu.
5	3. Các lệnh thiết kế và nhảy mẫu cơ		8	[1], [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của SV
	bản (tiếp) 3.7. Menu Grade 3.8. Menu View				trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 3, mục 3. [2]: Từ trang 91 đến trang 119. - Thực hiện thành thạo các lệnh thiết kế và nhảy mẫu.
6	3.9. Bài tập áp dụng Bài tập 1. Thiết kế, nhảy mẫu kỹ thuật áo sơ mi nam		8	[1]	- Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 3, mục 3. - Vận dụng các lệnh vào thiết kế và nhảy mẫu áo sơ mi nam.
7	3.9. Bài tập áp dụng (tiếp) Bài tập 2. Thiết kế, nhảy mẫu kỹ thuật áo sơ mi nữ		8	[1]	- Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 3, mục 3. - Vận dụng các lệnh vào thiết kế và nhảy mẫu áo sơ mi nữ.
8	3.9. Bài tập áp dụng (tiếp) Bài tập 3. Thiết kế, nhảy mẫu kỹ thuật quần âu nam		8	[1]	- Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 3, mục 3. - Vận dụng các lệnh vào thiết kế và nhảy mẫu quần âu nam.
9	Bài 4. Số hóa mẫu Mục tiêu bài: - Trình bày được ý nghĩa và các bước số hóa các chi tiết quần áo từ bảng số hóa.		8	[1], [4]	- Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 4, từ mục 1

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của SV
	<ul style="list-style-type: none"> - Số hóa hoàn thiện áo sơ mi đạt yêu cầu kỹ thuật. - Thực hiện đúng trình tự và đảm bảo an toàn lao động. <p>Nội dung cụ thể:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Hệ thống số hoá 2. Các bước số hoá mẫu 3. Kiểm tra chi tiết số hoá 4. Bài tập áp dụng 				<p>đến mục 4.</p> <p>[4]: Trang 112 đến trang 125.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Thực hiện thành thạo các lệnh số hóa mẫu áo sơ mi nam.
10	<p>Bài 5. Giác sơ đồ mẫu - Marker Making</p> <p>Mục tiêu bài:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trình bày ý nghĩa và các bước thực hiện các lệnh trong phần mềm giác sơ đồ Marker Making. - Giác sơ đồ hoàn thiện sản phẩm quần áo theo đúng trình tự và yêu cầu kỹ thuật. - Thực hiện đúng quy trình và đảm bảo an toàn lao động. <p>Nội dung cụ thể:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Thiết lập sơ đồ mới 2. Khởi động phần mềm 3. Giao diện chính của phần mềm 4. Các lệnh giác sơ đồ cơ bản 5. Bài tập áp dụng 		8	[1], [3]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 5, từ mục 1 đến mục 5. [3]: Trang 132 đến trang 146. - Khởi động phần mềm và thực hiện thành thạo các lệnh giác sơ đồ.
11	<p>Bài 6. Vẽ và cắt sơ đồ</p> <p>Mục tiêu bài:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trình bày được ý nghĩa và các bước thực hiện các lệnh trong phần mềm vẽ và cắt sơ đồ. - Vẽ và cắt sơ đồ theo đúng yêu cầu kỹ thuật. - Thực hiện đúng quy trình và đảm bảo an toàn lao động. <p>Nội dung cụ thể:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Khởi động và thiết lập cấu hình vẽ và cắt sơ đồ 		8	[1]	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 6. - Khởi động phần mềm và thực hiện thành thạo các lệnh cắt sơ đồ.

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của SV
	2. Các lệnh vẽ và cắt cơ bản 3. Xuất lệnh in và cắt sơ đồ				
12	Bài 7. Thiết kế, nhảy mẫu, giác sơ đồ kỹ thuật các sản phẩm thông dụng Mục tiêu bài: - Củng cố kiến thức lý thuyết về thiết kế, nhảy mẫu và giác sơ đồ trên phần mềm AccuMark. - Thiết kế, nhảy mẫu, giác sơ đồ các sản phẩm thông dụng theo đúng thông số và yêu cầu kỹ thuật. - Thực hiện đúng quy trình và đảm bảo an toàn lao động. Nội dung cụ thể: 1. Thiết kế, nhảy mẫu và giác sơ đồ áo tshirt		8	[1]	- Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 7 mục 1. - Vận dụng các lệnh thiết kế, nhảy mẫu và giác sơ đồ áo tshirt theo đúng yêu cầu kỹ thuật.
13	Bài 7. Thiết kế, nhảy mẫu giác sơ đồ kỹ thuật các sản phẩm thông dụng (tiếp) 1. Thiết kế, nhảy mẫu và giác sơ đồ áo tshirt		8	[1]	- Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 7 mục 1. - Vận dụng các lệnh thiết kế, nhảy mẫu và giác sơ đồ áo tshirt theo đúng yêu cầu kỹ thuật.
14	Bài 7. Thiết kế, nhảy mẫu giác sơ đồ kỹ thuật các sản phẩm thông dụng (tiếp) 2. Thiết kế, nhảy mẫu và giác sơ đồ áo jacket		8	[1]	- Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 7 mục 2. - Vận dụng các lệnh thiết kế, nhảy mẫu và giác sơ đồ áo jacket theo yêu cầu kỹ thuật.
15	Bài 7. Thiết kế, nhảy mẫu giác sơ đồ kỹ thuật các sản phẩm thông dụng		8	[1]	- Chuẩn bị giáo trình, tài liệu tham

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của SV
	đụng (tiếp) 3. Thiết kế, nháy mẫu và giác sơ đồ quần âu nữ				khảo, vở ghi chép. - Đọc tài liệu: [1]: Bài 7 mục 3. - Vận dụng các lệnh thiết kế, nháy mẫu và giác sơ đồ quần âu nữ theo đúng yêu cầu kỹ thuật.

Hải Dương, ngày 14 tháng 8 năm 2018

**KT.HIỆU TRƯỞNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG**

TS. Nguyễn Thị Kim Nguyên

TRƯỞNG KHOA



Tạ Văn Hiến

TRƯỞNG BỘ MÔN



Đỗ Thị Thu Hà