

**BỘ CÔNG THƯƠNG
TRƯỜNG ĐẠI HỌC SAO ĐỎ

**ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN
ĐỒ HỌA MÁY TÍNH**

Số tín chỉ : 02
Trình độ đào tạo : Đại học
Ngành đào tạo : Công nghệ thông tin

Năm 2016

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN
Trình độ đào tạo: Đại học
Ngành đào tạo: Công nghệ thông tin

- 1. Tên học phần:** Đồ họa máy tính
- 2. Mã học phần:** TIN 391
- 3. Số tín chỉ:** 2 (1,1)
- 4. Trình độ:** Năm thứ ba
- 5. Phân bổ thời gian**
 - Lên lớp: 15 tiết lý thuyết, 30 tiết thực hành
 - Tự học: 60 giờ
- 6. Điều kiện tiên quyết:** Không
- 7. Giảng viên:**

STT	Học hàm, học vị, họ tên	Số điện thoại	Email
1	ThS. Phạm Văn Kiên	0986362233	kienpvdesign@gmail.com
2	ThS. Hoàng Thị Ngát	0976940598	htngat1985@gmail.com

8. Mô tả nội dung học phần

Đồ họa máy tính là học phần trang bị cho sinh viên những kiến thức về ứng dụng phần mềm Autocad vào vẽ thiết kế bản vẽ kỹ thuật như: Giới thiệu về các tính năng của Autocad; Làm việc với các tệp bản vẽ; Làm việc với các lệnh vẽ, lớp, khối, text, các lệnh hiệu chỉnh bản vẽ, các lệnh ghi kích thước, tô vật liệu, các lệnh hỗ trợ và in ấn bản vẽ, vẽ trong không gian 3 chiều.

9. Mục tiêu và chuẩn đầu ra học phần:

9.1. Mục tiêu

Mục tiêu học phần thỏa mãn mục tiêu của chương trình đào tạo:

Mục tiêu	Mô tả	Mức độ theo thang đo Bloom	Phân bổ mục tiêu học phần trong CTĐT
MT1	Kiến thức		
MT1.1	Nhớ được các thao tác cơ bản trong Autocad: làm việc với các tệp bản vẽ, làm việc với các lệnh vẽ, lớp, khối, text, các lệnh hiệu chỉnh bản vẽ, các lệnh ghi kích thước, tô vật liệu, các lệnh hỗ trợ và in ấn bản vẽ.	2	[1.2.1.2b]
MT1.2	Vận dụng các kỹ thuật trong Autocad để biểu diễn các đối tượng 2D, 3D trên mặt phẳng bản vẽ tiêu chuẩn.	3	[1.2.1.2b]
MT2	Kỹ năng		
MT2.1	Sử dụng thành thạo công cụ Autocad để xây dựng	4	[1.2.2.1]

Mục tiêu	Mô tả	Mức độ theo thang đo Bloom	Phân bổ mục tiêu học phần trong CTĐT
	các chi tiết kỹ thuật.		
MT2.2	Thiết lập được các bản vẽ 2D, 3D theo đúng tiêu chuẩn.	5	[1.2.2.1]
MT3	Năng lực tự chủ và trách nhiệm		
MT3.1	Có khả năng làm việc độc lập, tự nghiên cứu để giải quyết các bài tập đặt ra.	4	[1.2.3.1]
MT3.2	Có năng lực định hướng, lập kế hoạch, hướng dẫn, giám sát, đánh giá và đưa ra kết luận về giải quyết các bài tập.	4	[1.2.3.2]

9.2. Chuẩn đầu ra

Sự phù hợp của chuẩn đầu ra học phần với chuẩn đầu ra của chương trình đào tạo:

CĐR học phần	Mô tả	Mức độ theo thang đo Bloom	Phân bổ CĐR học phần trong CTĐT
CĐR1	Kiến thức		
CĐR1.1	Nhớ được các lệnh vẽ hình, chỉnh sửa, ghi kích thước, tô vật liệu và in ấn trong bản vẽ Autocad 2D và 3D.	2	[2.1.5]
CĐR1.2	Thiết kế được các bản vẽ kỹ thuật sử dụng các công cụ trong Autocad.	3	[2.1.5]
CĐR2	Kỹ năng		
CĐR2.1	Phân tích, thiết kế các chi tiết kỹ thuật 2D, 3D trong môi trường Autocad.	4	[2.2.2]
CĐR2.2	Vận dụng linh hoạt các công cụ trong Autocad để biểu diễn các đối tượng trong thực tiễn.	3	
CĐR3	Năng lực tự chủ và trách nhiệm		
CĐR3.1	Thực hiện đúng, đầy đủ các quy định trong bản vẽ kỹ thuật.	3	[2.3.1]
CĐR3.2	Có sự cẩn thận, tỉ mỉ, tư duy logic trong thiết kế bản vẽ kỹ thuật.	4	[2.3.3]

10. Ma trận liên kết nội dung với chuẩn đầu ra học phần:

Chương	Nội dung học phần	Chuẩn đầu ra của học phần					
		CDR1		CDR2		CDR3	
		CDR 1.1	CDR 1.2	CDR 2.1	CDR 2.2	CDR 3.1	CDR 3.2
1	Chương 1. Tổng quan về Autocad 1.1. Giới thiệu Autocad 1.2. Khởi động Autocad 1.3. Thoát khỏi Autocad 1.4. Lưu bản vẽ 1.5. Mở bản vẽ 1.6. Lệnh xuất bản vẽ 1.7. Lệnh Recover 1.8. Lệnh Shell 1.9. Các phím chọn 1.10. Thiết lập bản vẽ cơ bản 1.11. Quan sát bản vẽ	X		X		X	
2	Chương 2. Các kỹ thuật vẽ cơ bản 2.1. Các đối tượng vẽ 2d của Autocad 2.2. Các phương pháp nhập tọa độ điểm 2.3. Vẽ đoạn thẳng (line) 2.4. Vẽ đường tròn (lệnh circle) 2.5. Vẽ cung tròn (lệnh arc) 2.6. Vẽ điểm (lệnh Point) 2.7. Vẽ đa tuyến (lệnh Pline) 2.8. Vẽ đa giác đều (Polygon) 2.9. Vẽ hình chữ nhật (Lệnh Rectang) 2.10. Vẽ đường cong bậc cao (lệnh Spline) – Tham khảo 2.11. Vẽ đường Ellipse (Lệnh Ellipse) 2.12. Các phương thức truy bắt điểm của đối tượng (objects snap)	X		X		X	
3	Chương 3. Lớp, khối và văn bản trong Autocad 3.1. Tạo và gán các tính chất cho lớp bằng hộp thoại Layer Properties Manager 3.2. Những chú ý khi sử dụng hộp thoại Layer Properties Manager 3.3. Thanh công cụ object properties 3.4. Các lệnh liên quan đến dạng đường 3.5. Khối 3.6. Text trong Autocad	X	X	X	X	X	X
4	Chương 4: Các kỹ thuật hiệu chỉnh cơ bản 4.1. Các phương pháp lựa chọn đối tượng 4.2. Các lệnh trợ giúp		X	X	X	X	

Chương	Nội dung học phần	Chuẩn đầu ra của học phần					
		CDR1		CDR2		CDR3	
		CDR 1.1	CDR 1.2	CDR 2.1	CDR 2.2	CDR 3.1	CDR 3.2
	4.3. Các kỹ thuật hiệu chỉnh 4.4. Các lệnh vẽ nhanh 4.5. Hiệu chỉnh bằng grips						
5	Chương 5: Tô vật liệu, ghi kích thước và in bản vẽ 5.1. Tô vật liệu 5.2. Ghi và hiệu chỉnh kích thước 5.3. In bản vẽ		X		X	X	X
6	Chương 6: Vẽ trong không gian ba chiều – Autocad 3D 6.1. Cơ sở tạo và quan sát mô hình 3D 6.2. Mô hình 3D dạng khung dây và mặt 2 ^{1/2} chiều 6.3. 3Dface và các mặt 3D chuẩn 6.4. Các lệnh hiệu chỉnh 3D 6.5. Thiết lập chế độ Render	X	X		X	X	X

11. Đánh giá học phần

11.1. Kiểm tra và đánh giá trình độ

Chuẩn đầu ra	Mức độ thành thạo được đánh giá bởi
CDR1	Kiểm tra thường xuyên, kiểm tra thực hiện nhiệm vụ về nhà, kiểm tra giữa học phần.
CDR2	Kết quả thảo luận trên lớp, thực hiện nhiệm vụ về nhà, bài tiểu luận, kiểm tra kiểm tra giữa học phần, thi kết thúc học phần.
CDR3	Kiểm tra thường xuyên, kết quả thực hiện nhiệm vụ của cá nhân và theo nhóm, thi kết thúc học phần.

11.2. Cách tính điểm học phần: Tính theo thang điểm 10 sau đó chuyển thành thang điểm chữ và thang điểm 4

STT	Điểm thành phần	Quy định	Trọng số	Ghi chú
1	Điểm thường xuyên; điểm chuyên cần; điểm thực hành	01 điểm	20%	Điểm trung bình của các lần đánh giá
2	Điểm kiểm tra giữa học phần	01 điểm	30%	
3	Điểm thi kết thúc học phần	01 điểm	50%	

11.3. Phương pháp đánh giá

- Đánh giá chuyên cần: Vấn đáp; Thực hành.
- Kiểm tra giữa học phần: Thực hành (90 phút).
- Thi kết thúc học phần: Thực hành (90 phút).

12. Phương pháp dạy học

- Lý thuyết: Thuyết trình, đàm thoại, động não, dạy học dựa trên vấn đề.

- Thực hành: Làm mẫu, hướng dẫn.

13. Yêu cầu học phần

- Yêu cầu về nghiên cứu tài liệu: Đọc giáo trình trước khi đến lớp, đọc thêm các tài liệu liên quan về Autocad.

- Yêu cầu về thái độ học tập: Chuẩn bị đầy đủ tài liệu trước khi đến lớp. Thực hiện tốt nhiệm vụ được giảng viên phân công. Ghi chép và tích cực thảo luận, xây dựng bài trên lớp.

- Yêu cầu về thực hiện nhiệm vụ về nhà: Sinh viên thực hiện nghiêm túc các nội dung tự học ở nhà theo sự hướng dẫn của giảng viên, hoàn thành tất cả bài tập và nhiệm vụ giảng viên giao.

- Yêu cầu về chuyên cần: Sinh viên tham dự ít nhất 80% thời lượng học phần theo quy chế.

- Yêu cầu về kiểm tra giữa học phần và thi kết thúc học phần: Sinh viên thực hiện theo quy chế.

14. Tài liệu phục vụ học phần:

- **Tài liệu bắt buộc:**

[1]. Trường Đại học Sao Đỏ (2014), *Giáo trình Autocad*.

- **Tài liệu tham khảo:**

[2]. Nguyễn Lê Châu Thành (2011), *Giáo trình Lý thuyết và thực hành vẽ trên máy tính Autocad 2011*, NXB Thông tin và truyền thông.

[3]. Đức Bình (2005), *Hướng dẫn thực hành Autocad 2006 vẽ các vật thể 3 chiều*, NXB Thống kê.

15. Nội dung chi tiết học phần

Tuần	Nội dung	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
1.	<p>Chương 1. Tổng quan về Autocad</p> <p>Mục tiêu chương: Nhớ được các lệnh cơ bản để thao tác với phần mềm Autocad và bản vẽ.</p> <p>Nội dung cụ thể:</p> <p>1.1. Giới thiệu Autocad 1.2. Khởi động Autocad 1.3. Thoát khỏi Autocad 1.4. Lưu bản vẽ 1.5. Mở bản vẽ 1.6. Lệnh xuất bản vẽ 1.7. Lệnh Recover 1.8. Lệnh Shell 1.9. Các phím chọn 1.10. Thiết lập bản vẽ cơ bản 1.11. Quan sát bản vẽ</p>	1	2	[1], [2]	<p>- Nghiên cứu mục tiêu, chương trình, kế hoạch dạy học học phần.</p> <p>- Chuẩn bị các học liệu và phương tiện học tập cần thiết.</p> <p>- Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 1.</p> <p>- Làm bài thực hành số 01.</p> <p>- Đọc tài liệu tham khảo [2] chương 1, mục 1.1- 1.7.</p>

Tuần	Nội dung	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
	- Thực hành bài số 01				
2.	<p>Chương 2. Các kĩ thuật vẽ cơ bản</p> <p>Mục tiêu chương:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trình bày được các lệnh vẽ hình cơ bản trong Autocad - Vẽ được các hình trong bản vẽ 2D đúng mẫu, đúng kích thước <p>Nội dung cụ thể:</p> <p>2.1. Các đối tượng vẽ 2d của Autocad</p> <p>2.2. Các phương pháp nhập tọa độ điểm</p> <p>2.3. Vẽ đoạn thẳng (line)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Thực hành bài số 02 	1	2	[1], [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 2 mục 2.1, 2.2, 2.3. - Làm bài thực hành số 02. - Đọc tài liệu tham khảo [2] chương 2, mục 2.1 -2.3
3.	<p>2.4. Vẽ đường tròn (lệnh circle)</p> <p>2.5. Vẽ cung tròn (lệnh arc)</p> <p>2.6. Vẽ điểm (lệnh Point)</p> <p>2.7. Vẽ đa tuyến (lệnh Pline)</p> <p>2.8. Vẽ đa giác đều (Polygon)</p> <p>2.9. Vẽ hình chữ nhật (Lệnh Rectang)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Thực hành bài số 03 	1	2	[1], [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 2 mục 2.4-2.9 - Làm bài thực hành số 03. - Đọc tài liệu tham khảo [2] chương 2, mục 2.4 – 2.7.
4.	<p>2.10. Vẽ đường cong bậc cao (lệnh Spline) – Tham khảo</p> <p>2.11. Vẽ đường Ellipse (Lệnh Ellipse)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Thực hành bài số 04 	1	2	[1], [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 2 mục 2.10, 2.11. - Làm bài thực hành số 04. - Đọc tài liệu tham khảo [2] chương 2, mục 2.10, 2.6.
5.	<p>2.12. Các phương thức truy bắt điểm của đối tượng (objects snap)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Thực hành bài số 05 	1	2	[1], [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 2 mục 2.12. - Làm bài thực hành số 05. - Đọc tài liệu tham khảo [2] chương 1, mục 1.8.
6.	<p>Chương 3. Lớp, khối và văn bản trong Autocad</p> <p>Mục tiêu chương:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trình bày được các lệnh tạo Layer, Block, các lệnh thay đổi dạng đường trong Autocad. - Vận dụng các lệnh tạo Layer, block để quản lý các lớp vẽ, các đối tượng trong bản vẽ kỹ thuật. <p>Nội dung cụ thể:</p>	1	2	[1], [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 3 mục 3.1-3.5. - Làm bài thực hành số 06. - Đọc tài liệu tham khảo [2] chương 4.

Tuần	Nội dung	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
	3.1. Tạo và gán các tính chất cho lớp bằng hộp thoại Layer Properties Manager 3.2. Những chú ý khi sử dụng hộp thoại Layer Properties Manager 3.3. Thanh công cụ Object Properties 3.4. Các lệnh liên quan đến dạng đường 3.5. Khối 3.5.1. Lệnh tạo khối 3.5.2. Lệnh chèn Block vào bản vẽ - Thực hành bài số 06				
7.	3.5.3. Lệnh lưu Block thành file để dùng nhiều lần 3.5.4. Lệnh phá vỡ Block - Thực hành bài số 07	1	2	[1], [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 3 mục 3.6. - Làm bài tập thực hành số 07. - Đọc tài liệu tham khảo [2] chương 6.
8.	3.6. Text trong Autocad Kiểm tra giữa học phần	1	2KT		Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 3 mục 3.6. - Làm bài thực hành số 08. - Đọc tài liệu tham khảo [2] chương 5, mục 5.2.
9.	Chương 4. Các kỹ thuật hiệu chỉnh cơ bản Mục tiêu chương: - Trình bày được các lệnh lựa chọn đối tượng, các lệnh trợ giúp và hiệu chỉnh đối tượng. - Vận dụng linh hoạt các kỹ thuật hiệu chỉnh vào thiết kế bản vẽ kỹ thuật. Nội dung cụ thể: 4.1. Các phương pháp lựa chọn đối tượng 4.2. Các lệnh trợ giúp 4.3. Các kỹ thuật hiệu chỉnh - Thực hành bài số 09	1	2	[1], [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 4 mục 4.1-4.3. - Làm bài thực hành số 09. - Đọc tài liệu tham khảo [2] chương 3.
10.	4.4. Các lệnh vẽ nhanh 4.5. Hiệu chỉnh bằng grips - Thực hành bài số 10	1	2	[1], [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 4 mục 4.4. - Làm bài thực hành số 10.
11.	Chương 5. Tô vật liệu, ghi kích thước và in bản vẽ Mục tiêu chương:	1	2	[1], [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 5 mục 5.1.

Tuần	Nội dung	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
	<ul style="list-style-type: none"> - Nhớ được các lệnh ghi kích thước, tô vật liệu và in ấn trong Autocad. - Biểu diễn được kích thước của các đối tượng, tô đúng mẫu vật liệu trong bản vẽ. - Xuất bản vẽ và in ấn. <p>Nội dung cụ thể: 5.1. Tô vật liệu - Thực hành bài số 11</p>				- Làm bài thực hành số 11.
12.	<p>5.2. Ghi và hiệu chỉnh kích thước</p> <p>5.2.1. Các thành phần ghi kích thước</p> <p>5.2.2. Các khái niệm cơ bản ghi kích thước</p> <p>5.2.3. Vị trí kích thước</p> <p>5.2.4. Nhóm kích thước</p> <p>5.2.5. Ghi kích thước đường khuất</p> <p>5.2.6. Trình tự ghi kích thước</p> <p>5.2.7. Các nhóm lệnh ghi và hiệu chỉnh kích thước</p> <p>5.2.8. Ghi kích thước thẳng</p> <p>5.2.9. Ghi kích thước hướng tâm (bán kính, đường kính)</p> <p>5.2.10. Ghi kích thước góc (lệnh Dimangular)</p> <p>- Thực hành bài số 12</p>	1	2	[1], [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 5 mục 5.2. - Làm bài thực hành số 12. - Đọc tài liệu tham khảo [2] chương 5, mục 5.1.
13.	<p>5.2.11. Ghi tọa độ điểm (lệnh dimordinate)</p> <p>5.2.12. Ghi chuỗi kích thước</p> <p>5.2.13. Ghi nhóm kích thước (lệnh qdim)</p> <p>5.2.14. Ghi kích thước theo đường dẫn</p> <p>5.2.15. Ghi dung sai hình dạng và vị trí (lệnh tolerance)</p> <p>5.2.16. Hiệu chỉnh kích thước</p> <p>5.2.17. Hiệu chỉnh kích thước liên kết</p> <p>5.2.18. Các lệnh liên quan kích thước liên kết</p> <p>5.3. In bản vẽ</p> <p>- Thực hành bài số 13</p>	1	2	[1], [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 5 mục 5.3. - Làm bài thực hành số 13. - Đọc tài liệu tham khảo [2] chương 5, mục 5.1.

Tuần	Nội dung	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
14.	<p>Chương 6. Vẽ trong không gian ba chiều - Autocad 3D</p> <p>Mục tiêu chương:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trình bày được các lệnh cơ bản để vẽ được các khối hình 3D, các lệnh hiệu chỉnh 3D. - Phân tích, xây dựng được các vật thể 3D theo đúng yêu cầu. <p>Nội dung cụ thể:</p> <p>6.1. Cơ sở tạo và quan sát mô hình 3D</p> <p>6.2. Mô hình 3D dạng khung dây và mặt 2^{1/2} chiều</p> <p>6.3. 3Dface và các mặt 3D chuẩn</p> <ul style="list-style-type: none"> - Thực hành bài số 14 	1	2	[1], [3]	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 6 mục 6.1-6.3. - Làm bài thực hành số 14. - Đọc tài liệu tham khảo [3].
15.	<p>6.4. Các lệnh hiệu chỉnh 3D</p> <p>6.5. Thiết lập chế độ Render</p> <ul style="list-style-type: none"> - Thực hành bài số 15 	1	2	[1], [3]	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 6 mục 6.3.2-6.4. - Làm bài thực hành số 15. - Đọc tài liệu tham khảo [3].

Hải Dương, ngày 19 tháng 08 năm 2016

KT. HIỆU TRƯỞNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG



TRƯỜNG ĐẠI HỌC SAO ĐỎ

TS. Phí Đăng Tuệ

KT. TRƯỞNG KHOA
PHÓ TRƯỞNG KHOA



Trần Duy Khánh

TRƯỞNG BỘ MÔN



Phạm Văn Kiên