

## ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

Trình độ đào tạo: Đại học

Ngành đào tạo: Công nghệ thông tin

1. Tên học phần: Lập trình Web (ASP.Net)

2. Mã học phần: LTRINH 327

3. Số tín chỉ: 3 (2, 1)

4. Trình độ cho sinh viên: Năm thứ tư.

5. Phân bố thời gian:

- Lên lớp: 30 tiết lý thuyết, 30 tiết thực hành

- Tự học: 90 giờ

6. Điều kiện tiên quyết: Không.

7. Giảng viên:

STT	Học hàm, học vị, họ tên	Số điện thoại	Email
1	ThS. Phạm Văn Kiên	0986.362233	PVKien@saodo.edu.vn
2	ThS. Phạm Thị Hương	0972.306.806	PTHuong@saodo.edu.vn

8. Mô tả nội dung của học phần:

Lập trình web (ASP.NET) là học phần trang bị cho sinh viên những khái niệm cơ bản về NET FRAMEWORK, các kỹ thuật sử dụng và lập trình với các đối tượng trên nền tảng .NET, các kỹ thuật lập trình website ASP.NET. Từ đó sinh viên có những hiểu biết về lập trình website ASP.NET, ứng dụng xây dựng và thiết kế website trong thực tế. Thông qua học phần rèn kỹ năng lập trình website cơ bản và nâng cao bằng ASP.NET trên NET FRAMEWORK và Core, cách tiếp cận và triển khai ứng dụng vào thực tế cũng như tiếp cận các công nghệ khác trên Net.

9. Mục tiêu và chuẩn đầu ra học phần:

9.1. Mục tiêu

Mục tiêu học phần thỏa mãn mục tiêu của chương trình đào tạo:

Mục tiêu	Mô tả	Mức độ theo thang đo Bloom	Phân bố mục tiêu học phần trong CTĐT
MT1	<b>Kiến thức</b>		
MT1.1	Có kiến thức về lập trình hướng đối tượng, lập trình các website trên Net Framework và Core.	3	[1.2.1.2a]
MT1.2	Có kiến thức tổng hợp về lập trình giao diện form, xử lý sự kiện để thiết kế được các dự án Website ASP.Net thực tế.	4	[1.2.1.2b]
MT2	<b>Kỹ năng</b>		

<b>Mục tiêu</b>	<b>Mô tả</b>	<b>Mức độ theo thang đo Bloom</b>	<b>Phân bổ mục tiêu học phần trong CTĐT</b>
MT2.1	Có kỹ năng thiết kế, lập trình website bằng ASP.Net.	4	[1.2.2.1]
MT2.2	Có kỹ năng phân tích, tổng hợp để thiết kế website bằng ASP.Net.	5	[1.2.2.3]
<b>MT3</b>	<b>Năng lực tự chủ và trách nhiệm</b>		
MT3.1	Có năng lực làm việc độc lập, làm việc theo nhóm, chịu trách nhiệm.	4	[1.2.3.1]
MT3.2	Có năng lực định hướng, lập kế hoạch, đánh giá và đưa ra kết luận các công việc liên quan đến thiết kế Website ASP.Net.	5	[1.2.3.2]

## 9.2. Chuẩn đầu ra

Sự phù hợp của chuẩn đầu ra học phần với chuẩn đầu ra của chương trình đào tạo:

<b>CĐR học phần</b>	<b>Mô tả</b>	<b>Thang đo Bloom</b>	<b>Phân bổ CĐR học phần trong CTĐT</b>
<b>CĐR1</b>	<b>Kiến thức</b>		
CĐR1.1	Phân tích, thiết kế được website bằng ASP.Net.	3	[2.1.5]
CĐR1.2	Phân tích được các bước lập trình website sử dụng công nghệ .Net và ngôn ngữ ASP.	4	[2.1.5]
<b>CĐR2</b>	<b>Kỹ năng</b>		
CĐR2.1	Phân tích, thiết kế và lập trình được website bằng ASP.Net.	3	[2.2.2]
CĐR2.3	Phản biện, cải tiến công nghệ và nâng cấp website bằng ASP.Net.	5	[2.2.5]
<b>CĐR3</b>	<b>Năng lực tự chủ và trách nhiệm</b>		
CĐR3.1	Có khả năng làm việc độc lập, làm việc theo nhóm trong giải quyết vấn đề.	4	[2.3.1]
CĐR3.2	Có năng lực hướng dẫn, giám sát người khác cùng thực hiện nhiệm vụ chuyên môn.	4	[2.3.2]

## 10. Ma trận liên kết nội dung với chuẩn đầu ra học phần

Chương	Nội dung học phần	Chuẩn đầu ra của học phần					
		CĐR1		CĐR2		CĐR3	
		CĐR 1.1	CĐR 1.2	CĐR 2.1	CĐR 2.2	CĐR 3.1	CĐR 3.2
1	<b>Chương 1. Cơ bản về c# và cấu trúc asp.net framwork</b> 1.1. ASP.NET và .NET FRAMEWORK 1.2. Cơ bản về lập trình C# trong trang ASP.NET	x			x		
2	<b>Chương 2. Sử dụng các điều khiển standard</b> 2.1. Điều khiển hiển thị thông tin 2.2. Điều khiển nhập dữ liệu 2.3. Điều khiển hiển thị ảnh 2.4. Điều khiển Panel	x		x	x	x	x
3	<b>Chương 3. Sử dụng các điều khiển validation</b> 3.1. RequiredFieldValidator 3.2. Điều khiển CompareValidator 3.3. Điều khiển RegularExpressionValidator 3.4. Điều khiển CompareValidator 3.5. Điều khiển CustomValidator 3.6. Điều khiển ValidationSummary 3.7. Tự tạo các điều khiển kiểm tra tính hợp lệ	x		x	x	x	x
4	<b>Chương 4. Sử dụng các điều khiển khác</b> 4.1. File Upload 4.2. Điều khiển Calendar 4.3. Điều khiển Advertisements 4.4. Điều khiển hiển thị các trang khác nhau 4.5. Hiển thị với điều khiển Wizard 4.6. Xây dựng và sử dụng các điều khiển tự tạo	x	x	x	x	x	x
5	<b>Chương 5. Sử dụng masterpage</b>	x	x	x	x	x	x

Chương	Nội dung học phần	Chuẩn đầu ra của học phần					
		CĐR1		CĐR2		CĐR3	
		CĐR 1.1	CĐR 1.2	CĐR 2.1	CĐR 2.2	CĐR 3.1	CĐR 3.2
	và themes 5.1. Sử dụng MasterPage 5.2. Sử dụng Themes						
6	<b>Chương 6. Điều khiển ado</b> 6.1. Kiến trúc ADO.Net 6.2. Đối tượng Connection 6.3. Đối tượng SqlCommand 6.4. Đối tượng SqlDataReader 6.5. Đối tượng DataAdapter	X	X	X	X	X	X
7	<b>Chương 7. Sử dụng listcontrol</b> 7.1. Điều khiển DropDownList 7.2. Sử dụng điều khiển RadiobuttonList 7.3. Sử dụng điều khiển ListBox 7.4. Sử dụng điều khiển CheckBoxList 7.5. Sử dụng điều khiển BulletedList	X		X	X	X	X
8	<b>Chương 8. Điều khiển gridview và detailview</b> 8.1. Sử dụng GridView 8.2. Sử dụng DetailView	X		X	X	X	X
9	<b>Chương 9. Điều khiển repeater và datalist</b> 9.1. Sử dụng điều khiển Repeater 9.2. Sử dụng điều khiển DataList	X		X	X	X	X
10	<b>Chương 10. Trạng thái</b> 10.1. Sử dụng Cookie 10.2. Làm việc với Session 10.3. Sử dụng Profiles	X		X	X	X	X

## 11. Đánh giá học phần

### 11.1. Kiểm tra và đánh giá trình độ

Chuẩn đầu ra	Mức độ thành thạo được đánh giá bởi
CĐR1	Kiểm tra thường xuyên, bài tập thực hành, kiểm tra thực hiện nhiệm vụ

	về nhà, kiểm tra giữa học phần.
CDR2	Bài tập thực hành, thực hiện nhiệm vụ về nhà, kiểm tra giữa học phần, thi kết thúc học phần.
CDR3	Kiểm tra thường xuyên, kết quả thực hiện nhiệm vụ của cá nhân và theo nhóm, thi kết thúc học phần.

**11.2. Cách tính điểm học phần:** Tính theo thang điểm 10 sau đó chuyển thành thang điểm chữ và thang điểm 4

STT	Điểm thành phần	Quy định	Trọng số	Ghi chú
1	Điểm thường xuyên, điểm chuyên cần, điểm thực hành...	1 điểm	20%	Điểm trung bình của các lần đánh giá
2	Điểm kiểm tra giữa học phần	1 điểm	30%	
3	Điểm thi kết thúc học phần	1 điểm	50%	

### 11.3. Phương pháp đánh giá

- Đánh giá chuyên cần: phát vấn, tỷ lệ hiện diện trên lớp, làm bài tập.
- Kiểm tra giữa học phần: thực hành (90 phút).
- Thi kết thúc học phần: thực hành (90 phút).

### 12. Phương pháp dạy và học

- Lý thuyết: thuyết trình, thảo luận nhóm, trực quan, đàm thoại, nêu vấn đề.
- Thực hành: hướng dẫn.

### 13. Yêu cầu học phần

- Yêu cầu về thái độ học tập, chuyên cần: hoàn thành bài tập và nhiệm vụ giảng viên giao, tham dự ít nhất 80% thời lượng học phần; ghi chép và tích cực thảo luận, xây dựng bài trên lớp.

- Yêu cầu về nghiên cứu tài liệu: Nghiên cứu tài liệu trước khi đến lớp, đọc thêm các tài liệu liên quan về CorelDraw.

- Yêu cầu về kiểm tra giữa học phần và thi kết thúc học phần: Sinh viên thực hiện theo quy chế.

### 14. Tài liệu phục vụ học phần

#### - Tài liệu bắt buộc:

[1] - Trường Đại học Sao Đỏ (2014), *Giáo trình Lập trình Web (ASP.Net)*.

#### - Tài liệu tham khảo:

[2] - Nguyễn Minh Đạo (2014), *Giáo trình Lập trình Web với ASP.Net*, NXB Đại học Quốc gia TP. HCM.

### 15. Nội dung chi tiết học phần

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
1	<b>Chương 1. Cơ bản về c# và cấu trúc asp.net framework</b>	2	2	[1]	- Nghiên cứu mục tiêu, chương trình,

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
	<p><b>Mục tiêu chương:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu được cấu trúc của dự án ASP.Net, các điều khiển và ngôn ngữ C#.</li> <li>- Cài đặt được các ứng dụng trên các kiểu dữ liệu, toán tử, lệnh có cấu trúc.</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <p>1.1. ASP.NET và .NET FRAMEWORK</p> <p>1.1.1. Framework Class Library</p> <p>1.1.2. Assembly</p> <p>1.1.3. Common Language Runtime (CLR)</p> <p>1.1.4. Các điều khiển trên Asp.net</p> <p>1.1.5. Điều khiển sự kiện trên server</p> <p>1.1.6. View State</p> <p>1.1.7. Điều khiển sự kiện của trang asp.net</p> <p>1.2. Cơ bản về lập trình C# trong trang ASP.NET</p> <p>1.2.1. Kiểu dữ liệu</p> <p>1.2.2. Khai báo biến</p> <p>1.2.3. Sử dụng các lệnh cấu trúc</p> <p>Bài thực hành số 1</p>			[2]	<ul style="list-style-type: none"> <li>kế hoạch dạy học môn học.</li> <li>- Chuẩn bị các học liệu và phương tiện học tập cần thiết.</li> <li>- Nghiên cứu tài liệu [1]: chương 1; [2]: chương 1.</li> <li>- Nghiên cứu bài thực hành số 1.</li> </ul>
2	<p>1.2.4. Cơ bản về lớp trong C#</p> <p>1.2.5. Trang asp.net</p> <p>Bài thực hành số 2</p>	2	2	[1] [2]	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nghiên cứu tài liệu [1]: chương 1; [2]: chương 1.</li> <li>- Nghiên cứu bài thực hành số 2.</li> </ul>
3	<p><b>Chương 2. Sử dụng các điều khiển standard</b></p> <p><b>Mục tiêu chương:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu được cú pháp, cách xử lý và áp dụng các điều khiển standard.</li> <li>- Phân tích được các thành phần thuộc tính và phương thức của các điều khiển standard.</li> <li>- Cài đặt được các ứng dụng sử dụng các điều khiển standard.</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p>	2	2	[1] [2]	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nghiên cứu tài liệu [1]: chương 2 mục 2.1, 2.2; [2]: chương 2.</li> <li>- Nghiên cứu bài thực hành số 3.</li> </ul>

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
	2.1. Điều khiển hiển thị thông tin 2.1.1. Label 2.1.2. Điều khiển Literal 2.2. Điều khiển nhập dữ liệu 2.2.1. Điều khiển TextBox 2.2.2. Sử dụng điều khiển CheckBox 2.2.3. Điều khiển RadioButton 2.2.4. Submitting Form Data Bài thực hành số 3				
4	2.3. Điều khiển hiển thị ảnh 2.3.1. Điều khiển Image 2.3.2. Điều khiển ImageMap 2.4. Điều khiển Panel Bài thực hành số 4	2	2	[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]: chương 2 mục 2.3, 2.4; [2]: chương 2. - Nghiên cứu bài thực hành số 4.
5	<b>Chương 3. Sử dụng các điều khiển validation</b> <b>Mục tiêu chương:</b> - Hiểu được cú pháp, cách xử lý và áp dụng các điều khiển validation. - Phân tích được các thành phần thuộc tính và phương thức của các điều khiển validation. - Cài đặt được các ứng dụng sử dụng các điều khiển validation. <b>Nội dung cụ thể:</b> 3.1. RequiredFieldValidator 3.2. Điều khiển CompareValidator 3.3. Điều khiển RegularExpressionValidator 3.4. Điều khiển CompareValidator 3.5. Điều khiển CustomValidator 3.6. Điều khiển ValidationSummary 3.7. Tự tạo các điều khiển kiểm tra tính hợp lệ Bài thực hành số 5	2	2	[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]: chương 3; [2]: chương 5. - Nghiên cứu bài thực hành số 5.

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
6	<p><b>Chương 4. Sử dụng các điều khiển khác</b></p> <p><b>Mục tiêu chương:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu được cú pháp, cách xử lý và áp dụng các điều khiển Upload, Calendar, Advertisements, Wizard, ...</li> <li>- Phân tích được các thành phần thuộc tính và phương thức của các điều khiển đó.</li> <li>- Cài đặt được các ứng dụng sử dụng các điều khiển Upload, Calendar, Advertisements, Wizard ,...</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <p>4.1. File Upload</p> <p>4.2. Điều khiển Calendar</p> <p>4.3. Điều khiển Advertisements (Trình bày quảng cáo - Adrotator)</p> <p>4.4. Điều khiển hiển thị các trang khác nhau</p> <p>4.5. Hiển thị với điều khiển Wizard</p> <p>4.6. Xây dựng và sử dụng các điều khiển tự tạo</p> <p>Bài thực hành số 6</p>	2	2	[1] [2]	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nghiên cứu tài liệu [1]: chương 4; [2]: chương 6.</li> <li>- Nghiên cứu bài thực hành số 6</li> </ul>
7	<p><b>Chương 5. Sử dụng masterpage và themes</b></p> <p><b>Mục tiêu chương:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu được nguyên tắc xây dựng masterpage và themes.</li> <li>- Thiết kế được các trang sử dụng masterpage và themes.</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <p>5.1. Sử dụng MasterPage</p> <p>5.1.1. Tạo MasterPage</p> <p>5.1.2. Tạo một Content mặc định</p> <p>5.1.3. Đăng ký Master Page trong WebConfiguration</p> <p>5.1.4. Sử dụng FindControl trong MasterPage</p> <p>5.2. Sử dụng Themes</p>	2	2	[1] [2]	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nghiên cứu tài liệu [1]: chương 5; [2]: chương 3.</li> <li>- Nghiên cứu bài thực hành số 7.</li> </ul>



TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
	5.2.1. Thêm Skin vào trong themes 5.2.2. Thêm CSS tới Themes Bài thực hành số 7				
8	<p><b>Chương 6. Điều khiển ado</b></p> <p><b>Mục tiêu chương:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu được cú pháp, cách xử lý và áp dụng các điều khiển ADO.</li> <li>- Phân tích được các thành phần thuộc tính và phương thức của các điều khiển ADO.</li> <li>- Cài đặt được các ứng dụng sử dụng các điều khiển ADO.</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <p>6.1. Kiến trúc ADO.Net</p> <p>6.2. Đối tượng Connection</p> <p>6.3. Đối tượng SqlCommand</p> <p>6.4. Đối tượng SqlDataReader</p> <p>6.5. Đối tượng DataAdapter</p> <p><b>Kiểm tra giữa học phần</b></p>	2	2 KT	[1] [2]	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nghiên cứu tài liệu [1]: chương 6 mục 6.1 : 6.5; [2]: chương 7, 8.</li> </ul> <p><b>Sinh viên làm bài kiểm tra giữa học phần.</b></p>
9	<p>6.6. Đối tượng Dataset và DataTable</p> <p>6.6.1. Đối tượng Dataset</p> <p>6.6.2. Đối tượng DataTable</p> <p>Bài thực hành số 8</p>	2	2	[1] [2]	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nghiên cứu tài liệu [1]: chương 6 mục 6.6; [2]: chương 7, 8.</li> <li>- Nghiên cứu bài thực hành số 8.</li> </ul>
10	<p><b>Chương 7. Sử dụng listcontrol</b></p> <p><b>Mục tiêu chương:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu được cú pháp, cách xử lý và áp dụng các điều khiển listcontrol.</li> <li>- Phân tích được các thành phần thuộc tính và phương thức của các điều khiển listcontrol.</li> <li>- Cài đặt được các ứng dụng sử dụng các điều khiển listcontrol.</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <p>7.1. Điều khiển DropDownList</p> <p>7.2. Sử dụng điều khiển RadiobuttonList</p> <p>7.3. Sử dụng điều khiển ListBox</p>	2	2	[1] [2]	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nghiên cứu tài liệu [1]: chương 7; [2]: chương 9.</li> <li>- Nghiên cứu bài thực hành số 9.</li> </ul>

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
	7.4. Sử dụng điều khiển CheckBoxList 7.5. Sử dụng điều khiển BulletedList Bài thực hành số 9				
11	<b>Chương 8. Điều khiển gridview và detailview</b> <b>Mục tiêu chương:</b> - Hiểu được cú pháp, cách xử lý và áp dụng các điều khiển gridview và detailview. - Phân tích được các thành phần thuộc tính và phương thức của các điều khiển gridview và detailview. - Cài đặt được các ứng dụng sử dụng các điều khiển gridview và detailview. <b>Nội dung cụ thể:</b> 8.1. Sử dụng GridView 8.1.1. Hiện thị dữ liệu trong GridView 8.1.2. Thay đổi dữ liệu trong GridView 8.1.3. Hiện thị dữ liệu trống Bài thực hành số 10	2	2	[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]: chương 8 mục 8.1; [2]: chương 9. - Nghiên cứu bài thực hành số 10.
12	8.2. Sử dụng DetailView 8.2.1. Hiện thị dữ liệu với DetailView 8.2.2. Sử dụng Fields với điều khiển DetailView 8.2.3. Hiện thị DetailView với dữ liệu rỗng 8.2.4. Phân trang với DetailView Bài thực hành số 11	2	2	[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]: chương 8 mục 8.2; [2]: chương 9. - Nghiên cứu bài thực hành số 11.
13	<b>Chương 9. Điều khiển repeater và datalist</b> <b>Mục tiêu chương:</b> - Hiểu được cú pháp, cách xử lý và áp dụng các điều khiển repeater và datalist. - Phân tích được các thành phần thuộc tính và phương thức của các điều khiển repeater và datalist. - Cài đặt được các ứng dụng sử dụng các	2	2	[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]: chương 9 mục 9.1; [2]: chương 9. - Nghiên cứu bài thực hành số 12.


TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
	<p>các điều khiển repeater và datalist.</p> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <p>9.1. Sử dụng điều khiển Repeater</p> <p>9.1.1. Hiển thị dữ liệu với Repeater</p> <p>9.1.2. Sử dụng Template với điều khiển Repeater</p> <p>9.1.3. Điều khiển Repeater với các sự kiện</p> <p>Bài thực hành số 12</p>				
14	<p>9.2. Sử dụng điều khiển DataList</p> <p>9.2.1. Hiển thị dữ liệu với DataList</p> <p>9.2.2. Hiển thị dữ liệu trong nhiều cột</p> <p>9.2.3. Sử dụng Template với điều khiển DataList</p> <p>9.2.4. Chọn dữ liệu với điều khiển DataList</p> <p>9.2.5. Thay đổi dữ liệu với điều khiển DataList</p> <p>Bài thực hành số 13</p>	2	2	[1] [2]	<p>- Nghiên cứu tài liệu [1]: chương 9 mục 9.2; [2]: chương 9.</p> <p>- Nghiên cứu bài thực hành số 13.</p>
15	<p><b>Chương 10. Trạng thái</b></p> <p><b>Mục tiêu chương:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu được nguyên tắc sử dụng Cookie, Session, Profiles trong thiết kế Website.</li> <li>- Phân tích được các phương thức của Cookie, Session, Profiles.</li> <li>- Cài đặt được các ứng dụng Website sử dụng Cookie, Session, Profiles.</li> </ul> <p><b>Nội dung cụ thể:</b></p> <p>10.1. Sử dụng Cookie</p> <p>10.1.1. Khái niệm Cookie</p> <p>10.1.2. Tạo Cookies</p> <p>10.1.3. Đọc dữ liệu từ Cookies</p> <p>10.1.4. Thiết lập thuộc tính cho Cookies</p> <p>10.1.5. Xóa Cookies</p> <p>10.1.6. Làm việc với Cookies nhiều giá trị</p> <p>10.2. Làm việc với Session</p> <p>10.2.1. Thêm dữ liệu vào Session</p>	2	2	[1] [2]	<p>- Nghiên cứu tài liệu [1]: chương 10; [2]: chương 4.</p> <p>- Nghiên cứu bài thực hành số 14.</p>

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
	10.2.2. Lấy dữ liệu từ một Session 10.2.3. Sử dụng đối tượng Session 10.2.4. Điều khiển sự kiện Session 10.2.5. Điều khiển khi Session quá hạn 10.2.6. Sử dụng Cookieless Session State 10.3. Sử dụng Profiles 10.3.1. Tạo và sử dụng Profile 10.3.2. Tạo và sử dụng Profile Groups 10.3.3. Hỗ trợ người sử dụng nặc danh Bài thực hành số 14				

Hải Dương, ngày 19 tháng 08 năm 2016


 KT. HIỆU TRƯỞNG  
 PHÓ HIỆU TRƯỞNG  
  
 TS. Phí Đăng Tuệ

KT. TRƯỞNG KHOA  
 PHÓ TRƯỞNG KHOA

  
 Trần Duy Khánh

TRƯỞNG BỘ MÔN

  
 Phạm Văn Kiên