

BỘ CÔNG THƯƠNG
TRƯỜNG ĐẠI HỌC SAO ĐỎ

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN
LẬP TRÌNH VISUAL BASIC

Số tín chỉ: 3

Trình độ đào tạo: Đại học

Ngành đào tạo: Công nghệ thông tin

Năm 2016

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

Trình độ đào tạo: Đại học
Ngành đào tạo: Công nghệ thông tin

- Tên học phần:** Lập trình Visual Basic
- Mã học phần:** LTRINH 321
- Số tín chỉ:** 3 (2,1)
- Trình độ cho sinh viên:** Năm thứ hai
- Phân bố thời gian**
 - Lên lớp: 30 tiết lý thuyết, 30 tiết thực hành
 - Tự học: 90 giờ
- Điều kiện tiên quyết:** Lập trình C (LTRINH 113).
- Giảng viên**

STT	Học hàm, học vị, họ tên	Số điện thoại	Email
1	ThS. Vũ Bảo Tạo	0384305659	taovb2006@gmail.com
2	ThS. Nguyễn Thị Bích Ngọc	0985547630	nguyenbichngoc1990@gmail.com

8. Mô tả nội dung của học phần

Lập trình trên môi trường Windows (ngôn ngữ Visual Basic) là môn học chuyên ngành của chương trình đào tạo đại học ngành Công nghệ thông tin. Môn học trang bị cho sinh viên kiến thức về các phương thức lập trình: Lập trình hướng đối tượng, lập trình hướng sự kiện. Thông qua môn học này giúp sinh viên tiếp cận các ngôn ngữ mới, công nghệ mới trong việc hiểu và phát triển các ứng dụng.

9. Mục tiêu và chuẩn đầu ra của học phần

9.1. Mục tiêu

Mục tiêu học phần thỏa mãn mục tiêu của chương trình đào tạo:

Mục tiêu	Mô tả	Mức độ theo thang đo Bloom	Phân bổ mục tiêu học phần trong CTĐT
MT1	Kiến thức		
MT1.1	Hiểu được các phương pháp lập trình trên môi trường Windows.	2	[1.2.1.2a]
MT1.2	Phân tích được các bài toán thực tế, ứng dụng lập trình trên môi trường Windows vào giải quyết các bài toán thực tế.	4	[1.2.1.2a]
MT2	Kỹ năng		

Mục tiêu	Mô tả	Mức độ theo thang đo Bloom	Phân bổ mục tiêu học phần trong CTĐT
MT2.1	Phân tích, thiết kế và lập trình được các chương trình ứng dụng cơ bản bằng ngôn ngữ Visual Basic.	4	[1.2.2.1]
MT2.2	Thiết kế, vận dụng kiến thức đã học, xây dựng được các chương trình đồ họa, multimedia... trên môi trường Windows.	3	[1.2.2.2]
MT3	Mức tự chủ và trách nhiệm		
MT3.1	Có tư duy độc lập trong phân tích và giải quyết những bài toán thực tế bằng ngôn ngữ Visual basic.	4	[1.2.3.1]
MT3.2	Có thái độ hợp tác, chia sẻ khi làm việc nhóm, có khả năng lên kế hoạch, điều phối, quản lý và chịu trách nhiệm với công việc của cá nhân và nhóm.	3	[1.2.3.2]

9.2. Chuẩn đầu ra

Sự phù hợp của chuẩn đầu ra học phần với chuẩn đầu ra của chương trình đào tạo:

CDR học phần	Mô tả	Thang đo Bloom	Phân bổ CDR học phần trong CTĐT
CDR1	Kiến thức		
CDR1.1	Vận dụng được các kiến thức tổng quan về ngôn ngữ Visual Basic, cách nhập và xuất dữ liệu, các cấu trúc điều khiển, thiết kế và xây dựng các chương trình ứng dụng trên môi trường Windows.	2	[2.1.5]
CDR1.2	Vận dụng phương pháp lập trình theo hướng đối tượng, hướng sự kiện, phát triển các chương trình ứng dụng, đồ họa, multimedia trên môi trường Windows.	4	[2.1.5]
CDR2	Kỹ năng		

CDR học phần	Mô tả	Thang đo Bloom	Phân bố CDR học phần trong CTĐT
CDR2.1	Sử dụng thành thạo công cụ lập trình vào xây dựng được các chương trình ứng dụng cơ bản bằng ngôn ngữ Visual Basic.	3	[2.2.2]
CDR2.2	Phân tích, thiết kế và lập trình được các chương trình theo hướng đối tượng, hướng sự kiện trong thực tế bằng ngôn ngữ Visual Basic.	4	[2.2.3]
CDR3	Năng lực tự chủ và trách nhiệm		
CDR3.1	Có tư duy độc lập, sáng tạo và khoa học và khả năng phân tích khi giải quyết các bài toán thực tế với ngôn ngữ Visual basic.	4	[2.3.1]
CDR3.2	Có khả năng làm việc độc lập và làm việc nhóm, biết đánh giá chất lượng công việc, chịu trách nhiệm cá nhân và trách nhiệm đối với nhóm.	4	[2.3.2]

10. Ma trận liên kết nội dung với chuẩn đầu ra học phần

Chương	Nội dung học phần	Chuẩn đầu ra của học phần					
		CDR1		CDR2		CDR3	
		CDR 1.1	CDR 1.2	CDR 2.1	CDR 2.2	CDR 3.1	CDR 3.2
1	Chương I. Tổng quan về Visual Basic 1.1.Làm quen với Visual Basic. 1.2.Thuộc tính, phương thức và sự kiện. 1.3.Làm việc với một đề án.	x				x	
2	Chương II. Các điều khiển Visual Basic 2.1.Các loại điều khiển. 2.2.Các điều khiển nội tại. 2.3.Các điều khiển mới. 2.4.Các điều khiển cải tiến.	x				x	
3	Chương III. Nhập môn lập trình 3.1.Các thao tác cơ bản	x	x			x	

Chương	Nội dung học phần	Chuẩn đầu ra của học phần					
		CDR1		CDR2		CDR3	
		CDR 1.1	CDR 1.2	CDR 2.1	CDR 2.2	CDR 3.1	CDR 3.2
	trong cửa sổ Code. 3.2.Hằng, biến và các kiểu dữ liệu. 3.3.Hàm và thủ tục. 3.4.Cấu trúc điều khiển. 3.5.Quy tắc khi viết chương trình . 3.6.Dòng lệnh trong chương trình. 3.7.Gỡ rối chương trình. 3.8.Bẫy lỗi.						
4	Chương IV. Lập trình xử lý giao diện 4.1.Trình đơn (menu). 4.2.Hộp thoại. 4.3.Thanh công cụ, thanh trạng thái. 4.4.Xử lý chuột và bàn phím.	X	X	X		X	X
5	Chương V. Xử lý tệp tin 5.1.Mở, đóng và xoá tệp tin. 5.2.Đọc và ghi tệp tin. 5.3.Các điều khiển trên hệ thống tệp tin	X	X	X	X	X	X
6	Chương VI. Đồ họa 6.1. Hiển thị màn hình. 6.2. Xử lý màu sắc. 6.3. Tọa độ màn hình. 6.4. Các phương thức đồ họa.	X	X	X	X	X	X
7	Chương VII. Cơ sở dữ liệu 7.1. Các khái niệm về cơ sở dữ liệu 7.2. Truy vấn. 7.3. Dùng điều khiển dữ liệu ADO. 7.4. Dùng điều khiển	X	X	X	X	X	X

Chương	Nội dung học phần	Chuẩn đầu ra của học phần					
		CDR1		CDR2		CDR3	
		CDR 1.1	CDR 1.2	CDR 2.1	CDR 2.2	CDR 3.1	CDR 3.2
	DataGrid. 7.5.Thiết kế báo cáo với DataReport.						

11. Đánh giá học phần

11.1. Kiểm tra và đánh giá trình độ

Chuẩn đầu ra	Mức độ thành thạo được đánh giá bởi
CDR1	Kiểm tra thường xuyên, bài tập thực hành, kiểm tra thực hiện nhiệm vụ về nhà, kiểm tra giữa học phần.
CDR2	Bài tập thực hành, thực hiện nhiệm vụ về nhà, kiểm tra giữa học phần, thi kết thúc học phần.
CDR3	Kiểm tra thường xuyên, kết quả thực hiện nhiệm vụ của cá nhân và theo nhóm, thi kết thúc học phần.

11.2. Cách tính điểm học phần: Tính theo thang điểm 10 sau đó chuyển thành thang điểm chữ và thang điểm 4

STT	Điểm thành phần	Quy định	Trọng số	Ghi chú
1	Điểm thường xuyên; điểm chuyên cần; điểm thực hành;...	01 điểm	20%	Điểm trung bình của các lần đánh giá
2	Điểm kiểm tra giữa học phần	01 điểm	30%	
3	Điểm thi kết thúc học phần	01 điểm	50%	

11.3. Phương pháp đánh giá

- Đánh giá chuyên cần: Phát vấn, tỷ lệ hiện diện trên lớp, làm bài tập.
- Kiểm tra giữa học phần: Thực hành (90 phút).
- Thi kết thúc học phần: Thực hành (90 phút).

12. Phương pháp dạy và học

- Lý thuyết: Thuyết trình, thảo luận nhóm, trực quan, nêu vấn đề và đàm thoại.
- Thực hành: Hướng dẫn, làm mẫu.

13. Yêu cầu học phần

- Yêu cầu về nghiên cứu tài liệu: Đọc các tài liệu về ngôn ngữ C.
- Yêu cầu về làm bài tập: Làm đầy đủ các bài tập thực hành trong đề cương.
- Yêu cầu về thái độ học tập: Chuẩn bị đầy đủ tài liệu và dụng cụ trước khi đến lớp. Ghi chép và tích cực làm bài tập lớn và các chủ đề tự học, tự nghiên cứu.
- Yêu cầu về chuyên cần: Sinh viên tham dự tối thiểu 80% thời lượng của

học phần.

- Yêu cầu về kiểm tra giữa kỳ và thi kết thúc học phần: Sinh viên thực hiện theo kế hoạch tiến độ, quy chế.

14. Tài liệu phục vụ học phần

- **Tài liệu bắt buộc:**

[1] - Trường Đại học Sao Đỏ (2016), *Giáo trình Lập trình Visual Basic*.

- **Tài liệu tham khảo:**

[2] - Phạm Hữu Khang (2005), *Kỹ xảo lập trình VB6*, nhà xuất lao động xã hội.

15. Nội dung chi tiết học phần

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
1	<p>Chương I. Tổng quan về ngôn ngữ C</p> <p>Mục tiêu chương:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trình bày được một số đặc trưng của ngôn ngữ Visual Basic, các thuộc tính, phương thức và sự kiện trong Visual Basic. - Trình bày được các thao tác làm việc với một đề án. <p>Nội dung cụ thể:</p> <p>1.1. Làm quen với Visual Basic.</p> <p>1.2. Thuộc tính, phương thức và sự kiện.</p> <p>1.3. Làm việc với một đề án.</p> <p>Bài thực hành 01</p>	2	2	[1] [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu mục tiêu, chương trình, kế hoạch dạy học học phần. - Chuẩn bị các học liệu và phương tiện học tập cần thiết. - Nghiên cứu tài liệu [1]- chương I. - Nghiên cứu tài liệu tham khảo [2] chương 1,2. - Nghiên cứu bài thực hành 01.
2	<p>Chương II. Các điều khiển Visual Basic</p> <p>Mục tiêu chương:</p> <p>Trình bày được thuộc tính, phương thức, sự kiện của các loại điều khiển nội tại, điều khiển mới, điều khiển cải tiến.</p> <p>Nội dung cụ thể:</p> <p>2.1. Các loại điều khiển.</p> <p>2.2. Các điều khiển nội tại.</p> <p>Bài thực hành 02.</p>	2	2	[1] [2]	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu tài liệu [1]- chương II mục 2.1-2.2. - Nghiên cứu tài liệu tham khảo [2] chương II. - Nghiên cứu bài thực hành 02.
3	<p>2.3. Các điều khiển mới.</p> <p>Bài thực hành 03.</p>	2	2	[1]	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu tài liệu

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
				[2]	[1]- chương II mục 2.3. - Nghiên cứu tài liệu tham khảo [2] chương 4. - Nghiên cứu bài thực hành 03.
4	2.4. Các điều khiển cải tiến. Bài thực hành 04.	2	2	[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]- chương II mục 2.4. - Nghiên cứu tài liệu tham khảo [2] chương 5. - Nghiên cứu bài thực hành 04.
5	Chương III: Nhập môn lập trình Mục tiêu chương: - Trình bày được các thao tác cơ bản trong của số code, các kiến thức cơ bản khi viết chương trình. - Trình bày được cấu trúc điều khiển trong ngôn ngữ Visual Basic. Nội dung cụ thể: 3.1. Các thao tác cơ bản trong cửa sổ Code. 3.2. Hằng, biến và các kiểu dữ liệu. 3.3. Hàm và thủ tục. 3.4. Cấu trúc điều khiển. Bài thực hành 05.	2	2	[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]- chương III mục 3.1 – 3.4. - Nghiên cứu tài liệu tham khảo [2] chương 5. - Nghiên cứu bài thực hành 05.
6	3.5. Quy tắc khi viết chương trình . 3.6. Dòng lệnh trong chương trình. 3.7.Gỡ rối chương trình.	2	2	[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]- chương III, mục 3.5 – 3.8. - Nghiên cứu tài liệu

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
	3.8. Bẫy lỗi. Bài thực hành 06.				tham khảo [2] chương 2. - Nghiên cứu bài thực hành 06
7	Chương IV. Lập trình xử lý giao diện Mục tiêu chương: Trình bày được các thao tác xử lý giao diện trong Visual Basic. Nội dung cụ thể: 4.1. Trình đơn (menu). 4.2. Hộp thoại. Bài thực hành 07.	2	2	[1]	- Nghiên cứu tài liệu [1]- chương IV mục 4.1, 4.2. - Nghiên cứu bài thực hành 07.
8	4.3. Thanh công cụ, thanh trạng thái. 4.4. Xử lý chuột và bàn phím. Bài thực hành 08.	2	2	[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]- chương IV mục 4.3, 4.4. - Nghiên cứu tài liệu tham khảo [2] chương 6. - Nghiên cứu bài thực hành 08.
9	Chương V. Xử lý tệp tin Mục tiêu chương: Trình bày được các thao tác với tệp tin: đóng, mở, ghi tệp. Nội dung cụ thể: 5.1. Mở, đóng và xoá tệp tin. 5.2. Đọc và ghi tệp tin.	2	2 KT	[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]- chương V mục 5.1, 5.2. - Nghiên cứu tài liệu tham khảo [2] chương 6 Sinh viên làm bài kiểm tra giữa học phần.
10	5.3. Các điều khiển trên hệ thống tệp tin. Bài thực hành 09.	2	2	[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]- chương V mục 5.3. - Nghiên cứu tài liệu tham khảo [2] chương 7. - Nghiên cứu bài thực

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
					hành 09.
11	<p>Chương VI. Đồ họa Mục tiêu chương: - Trình bày được các thao tác cơ bản với đồ họa trong ngôn ngữ Visual Basic. Nội dung cụ thể: 6.1. Hiển thị màn hình. 6.2. Xử lý màu sắc. Bài thực hành 10.</p>	2	2	[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]- chương VI mục 6.1, 6.2. - Nghiên cứu tài liệu tham khảo [2] chương 7. - Nghiên cứu bài thực hành 10.
12	6.3. Tọa độ màn hình. 6.4. Các phương thức đồ họa. Bài thực hành 11.	2	2	[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]- chươngVI, mục 6.3, 6.4. - Nghiên cứu tài liệu tham khảo [2] chương 7. - Nghiên cứu bài thực hành 11.
13	<p>Chương VII. Cơ sở dữ liệu Mục tiêu chương: Trình bày được các thao tác với cơ sở dữ liệu trong ngôn ngữ Visual Basic. Nội dung cụ thể: 7.1. Các khái niệm về cơ sở dữ liệu. 7.2. Truy vấn. Bài thực hành 12.</p>	2	2	[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]- chương VII mục 7.1, 7.2. - Nghiên cứu tài liệu tham khảo [2] chương 10. - Nghiên cứu bài thực hành 12.
14	7.3. Dùng điều khiển dữ liệu ADO. 7.4. Dùng điều khiển DataGrid. Bài thực hành 13.	2	2	[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 6, mục 6.3, 6.4. - Nghiên cứu tài liệu tham khảo [2] chương 10. - Nghiên cứu bài thực hành 13.

TT	Nội dung giảng dạy	Lý thuyết	Thực hành	Tài liệu đọc trước	Nhiệm vụ của sinh viên
15	7.5.Thiết kế báo cáo với DataReport. Bài thực hành 13.	2	2	[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu [1]- chương 7. - Nghiên cứu tài liệu tham khảo [2] chương 9. - Nghiên cứu bài thực hành 14.
16	Ôn thi kết thúc học phần			[1] [2]	- Nghiên cứu tài liệu bắt buộc [1] và tài liệu tham khảo [2].

Hải Dương, ngày 19 tháng 08 năm 2016

KT. HIỆU TRƯỞNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG

TS. Phí Đăng Tuệ

KT.TRƯỞNG KHOA
PHÓ TRƯỞNG KHOA



Trần Duy Khánh

TRƯỞNG BỘ MÔN



Phạm Văn Kiên